

Family Manager. Пошаговая инструкция по созданию новой библиотеки

Веб-приложение: fm-demo.bimteam.ru

Справка: fm-help.bimteam.app

Содержание

[1. Авторизация](#)

[Вариант 1. Просмотр примера библиотеки](#)

[Вариант 2. Создание собственной библиотеки](#)

[2. Установка десктопного приложения](#)

[3. Открытие десктопного приложения](#)

[4. Создание дисциплины](#)

[5. Создание функционального типа](#)

[6. Создание структуры папок](#)

[7. Загрузка семейств в каталог](#)

[8. Вставка семейств в проект](#)

[9. Просмотр карточки семейства](#)

[11. Создание заявки на доработку семейство](#)

[12. Создание заявки на новое семейство](#)

[13. Создание правил фильтрации семейств в проектах](#)

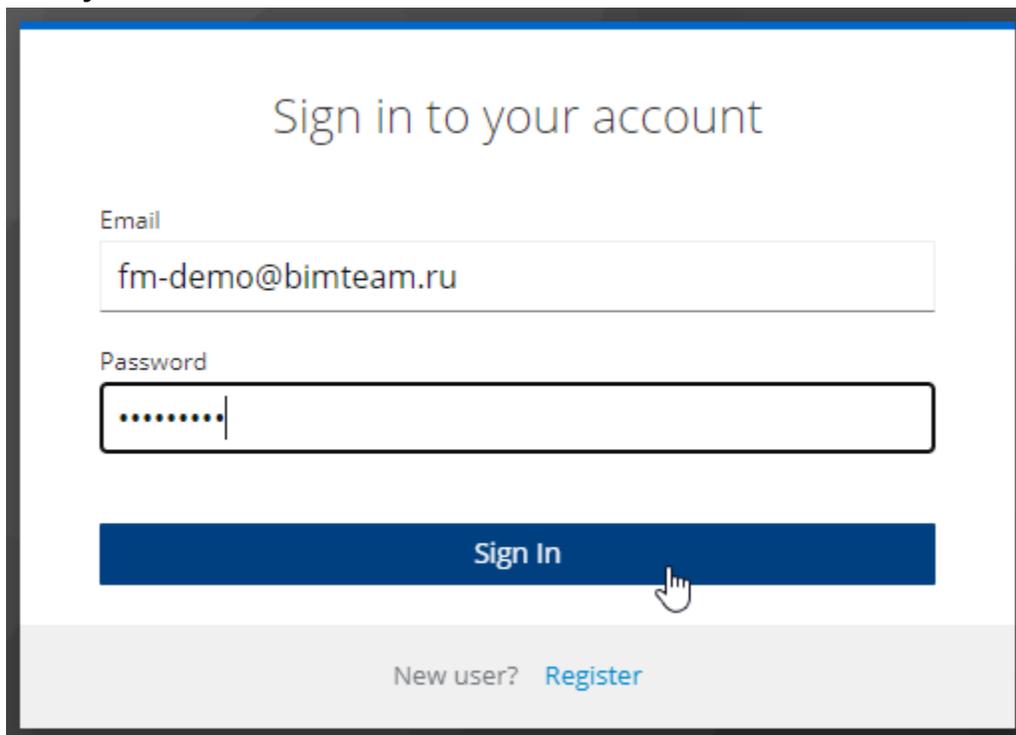
[14. Проверка семейств в проекте на актуальность](#)

[Другие возможности](#)

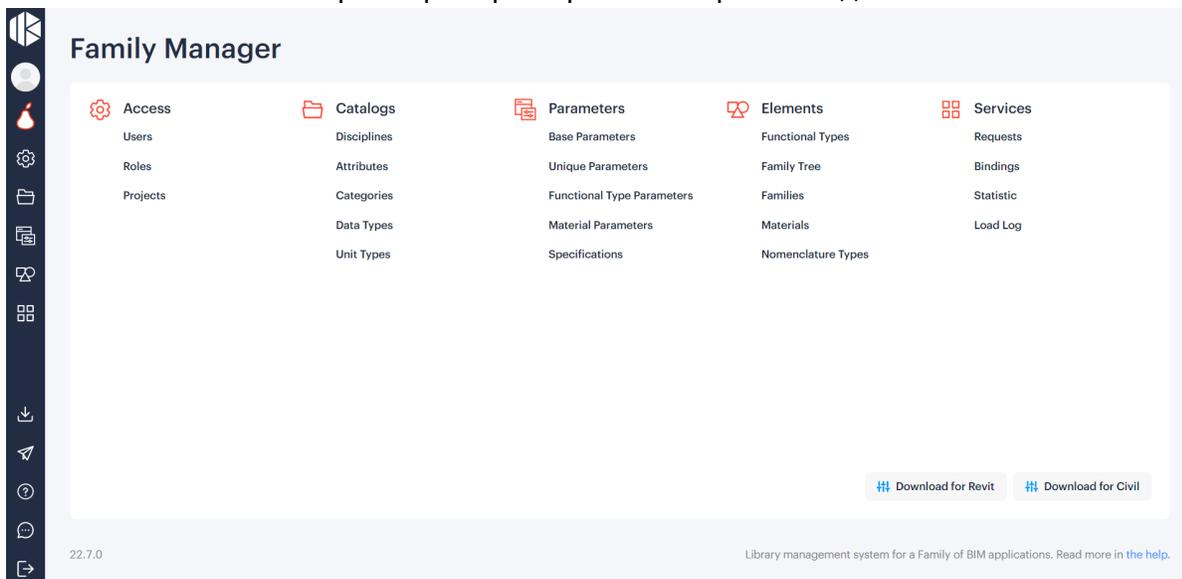
1. Авторизация

Вариант 1. Просмотр примера библиотеки

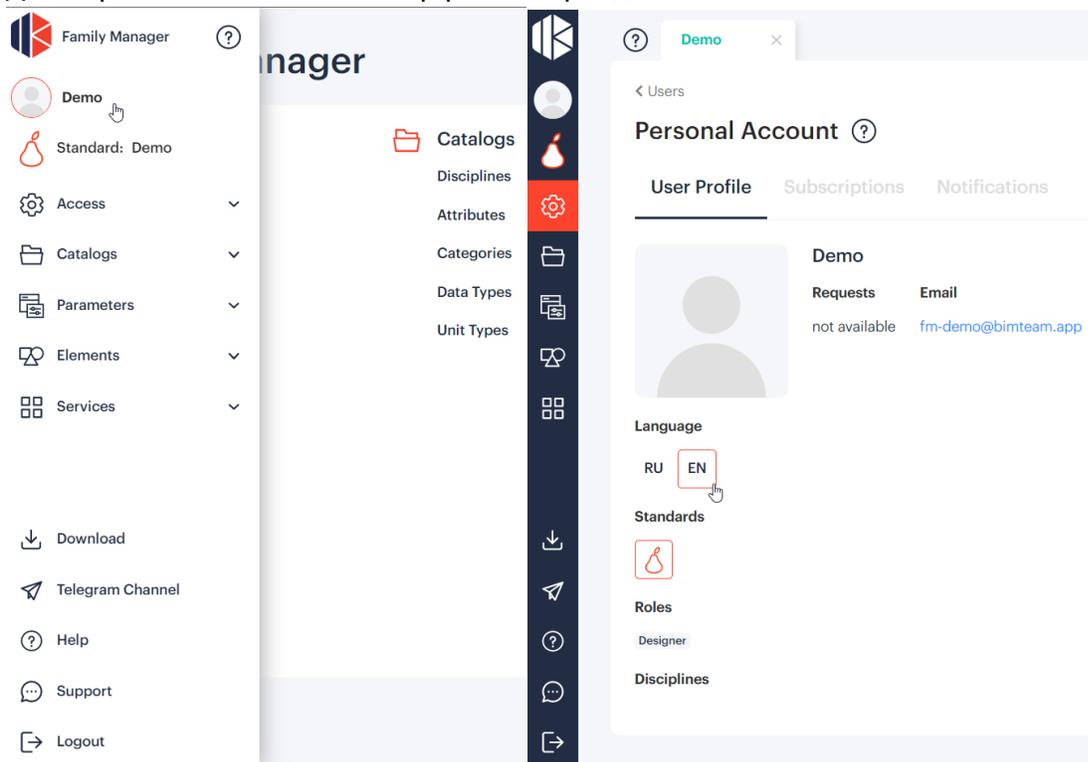
Чтобы посмотреть пример библиотеки, введите логин **fm-demo@bimteam.app** и пароль **Family!23**



Готово! Вы можете смотреть примеры заранее настроенных данных:



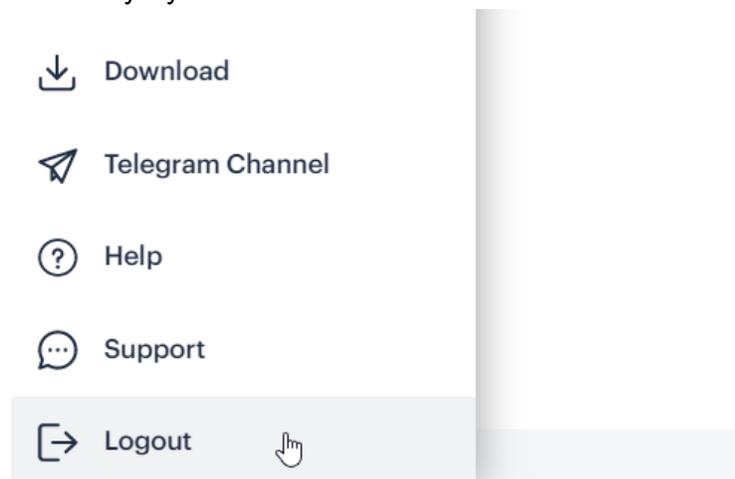
Для переключения языка интерфейса перейдите в личный кабинет:



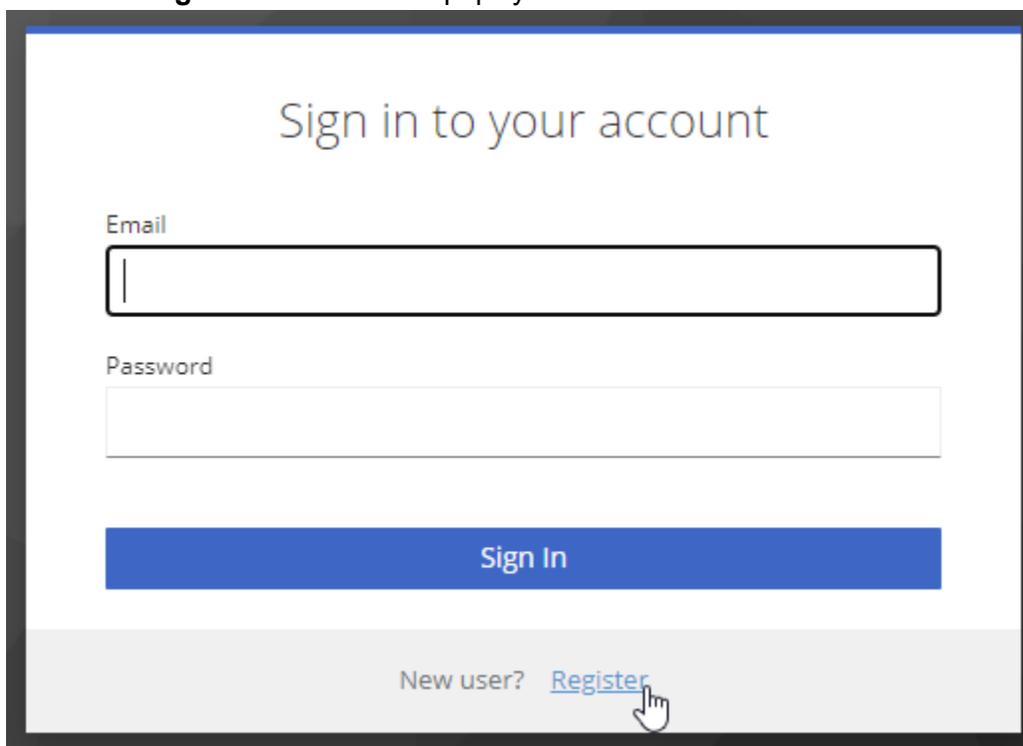
Для получения справки о любой странице, которая у вас открыта, нажмите на значок (?)

Вариант 2. Создание собственной библиотеки

Если вы уже авторизованы как fm-demo@bimteam.app, нажмите **Выход / Logout** в левом нижнем углу:



Нажмите **Register** и заполните форму:

A sign-in form is displayed within a dark gray border. At the top, the text 'Sign in to your account' is centered. Below it are two input fields: 'Email' and 'Password'. A blue 'Sign In' button is positioned below the password field. At the bottom of the form, the text 'New user? Register' is displayed, with the 'Register' link highlighted by a mouse cursor.

Register

First name

Last name

Email

Password

Confirm password

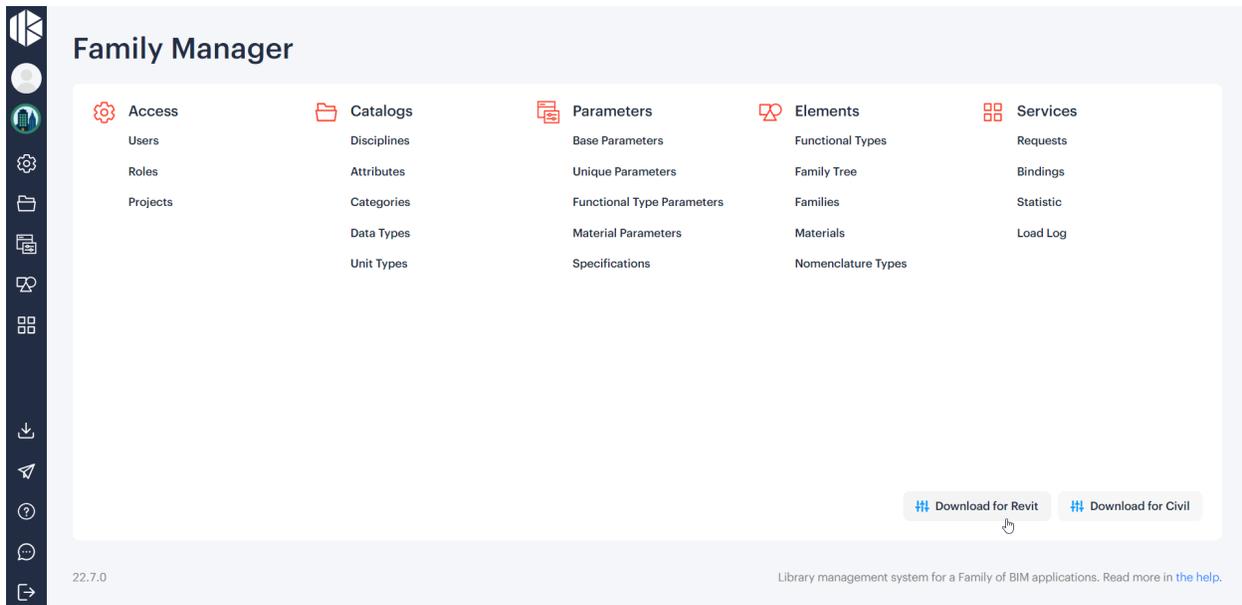
[« Back to Login](#)

Register

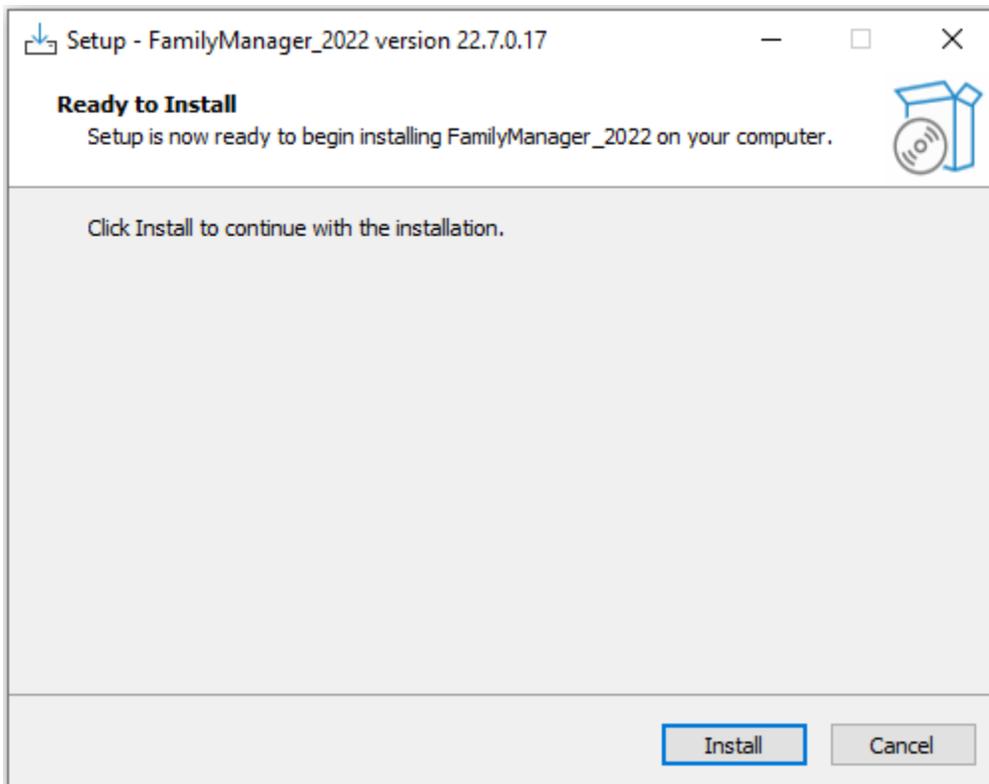
После этого мы создадим для вас отдельный стандарт и дадим права на его редактирование.

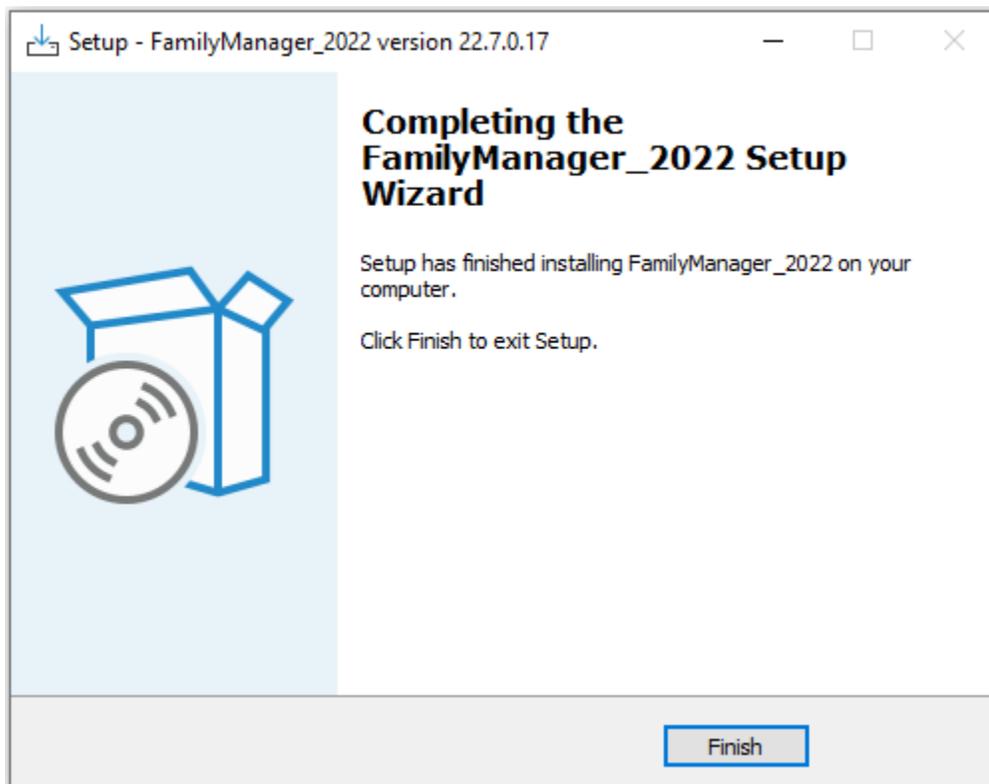
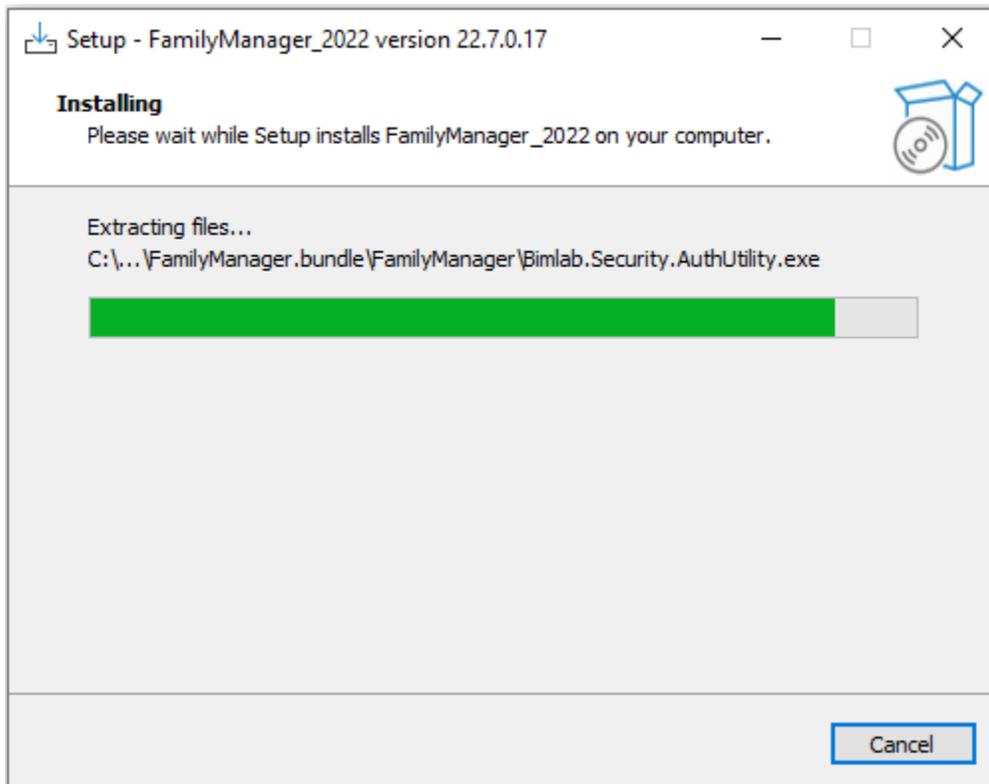
2. Установка десктопного приложения

На стартовой странице нажмите **Скачать для Revit / Download for Revit**:



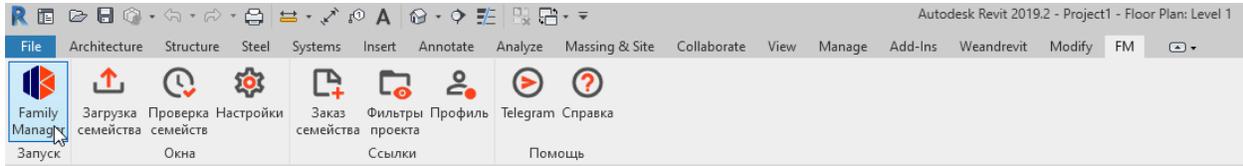
Запустите скачанный файл .exe для установки десктопного приложения. Нажмите **Install**, дождитесь завершения установки и нажмите **Finish**:



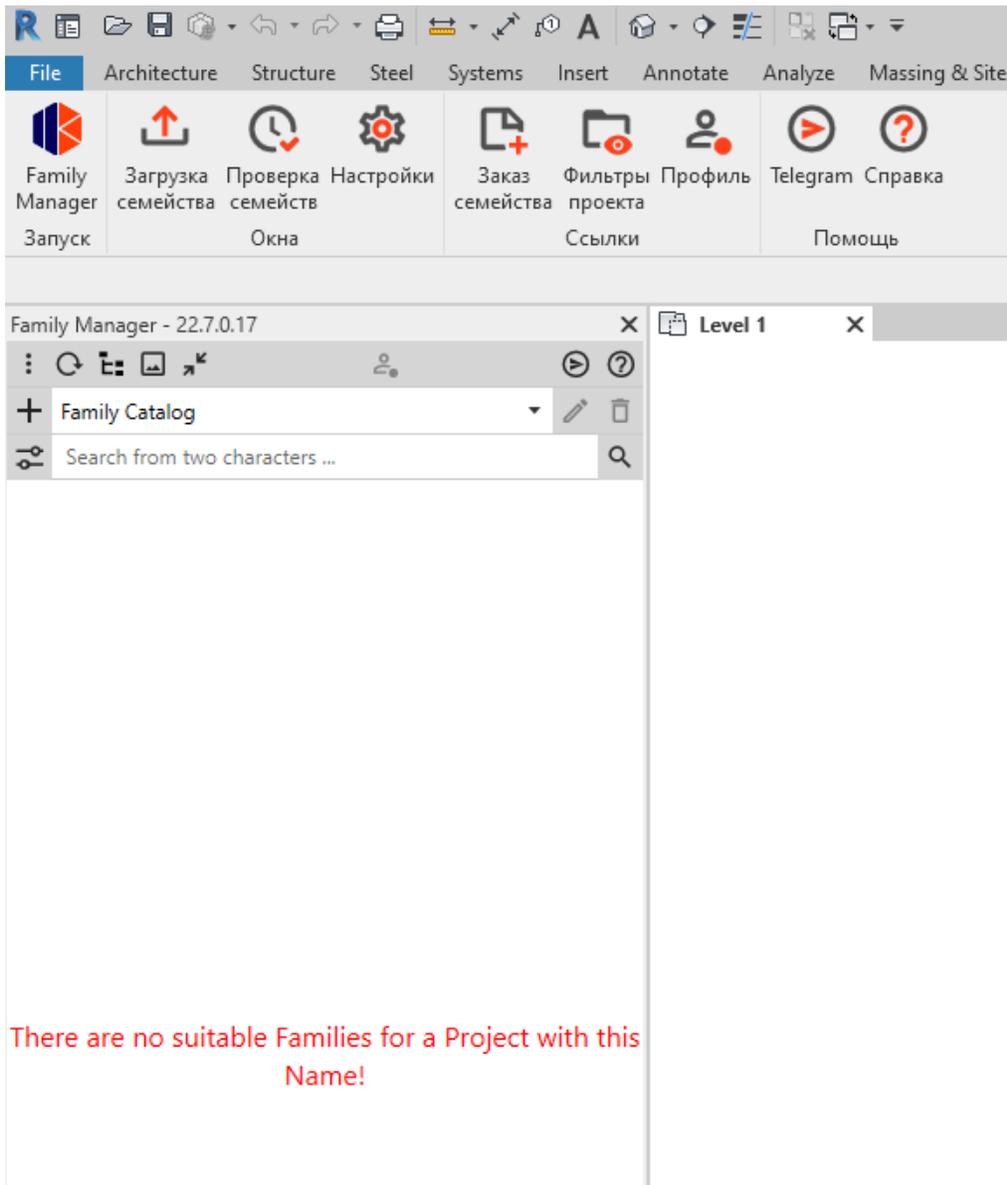


3. Открытие десктопного приложения

Запустите Revit и откройте любой проект. Если окно Family Manager не открылось само, найдите вкладку **FM** на ленте и нажмите на первый значок:

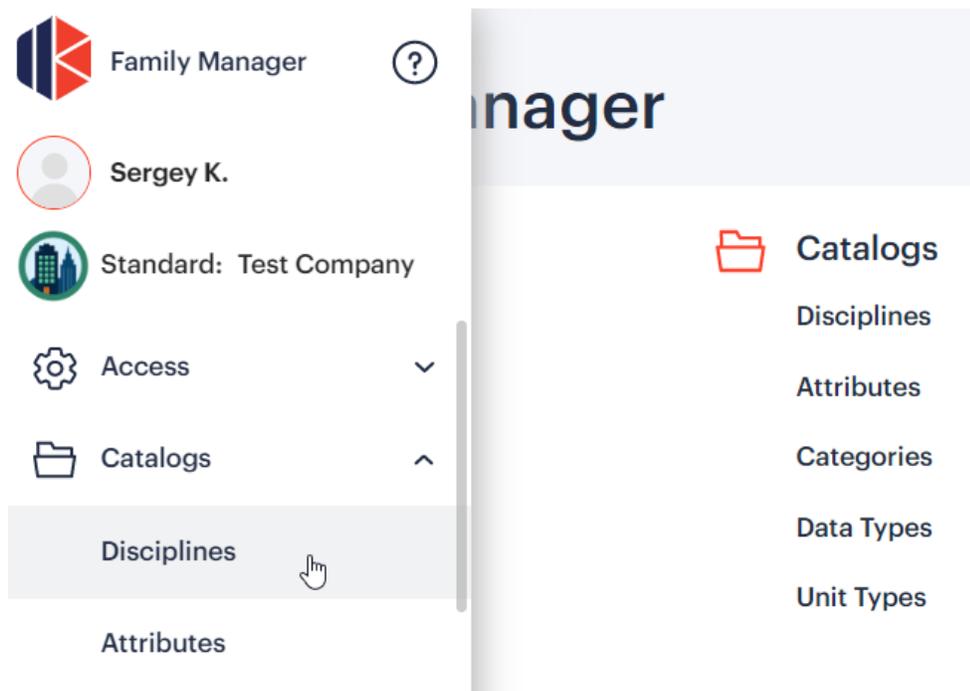


Вы увидите окно Family Manager с пустым каталогом семейств:

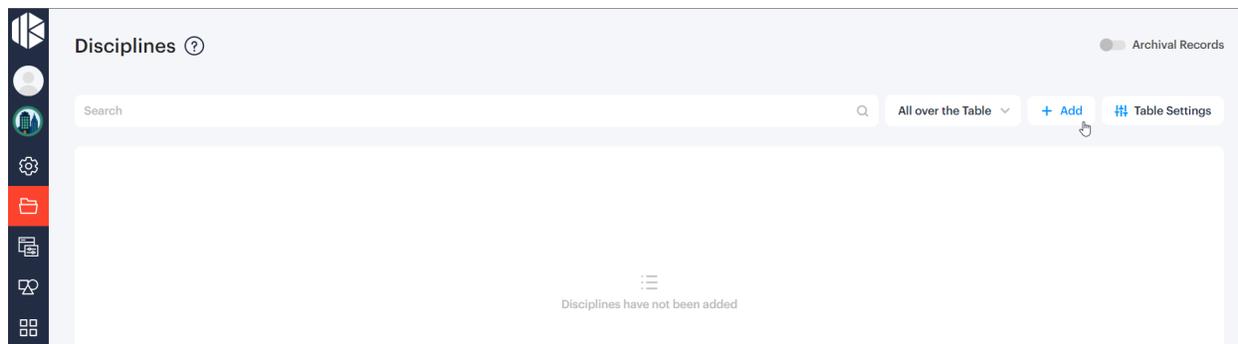


4. Создание дисциплины

Давайте наполним каталог семействами. Чтобы это сделать, нужно создать хотя бы одну дисциплину, хотя бы один функциональный тип и хотя бы одну папку в каталоге. Для этого вернитесь в веб-приложение и откройте справочник **Дисциплины / Disciplines** (его можно найти на стартовой странице, либо на панели меню, раздел **Каталоги / Catalogs**):



Нажмите **Добавить / Add** в правом верхнем углу



Введите **Имя / Name** и **Полное имя / Full Name** дисциплины и нажмите **Добавить / Add**:

×

Discipline Add

Name

Full Name

Description

H1 H2 H3 B I

Enter Description

Add Cancel

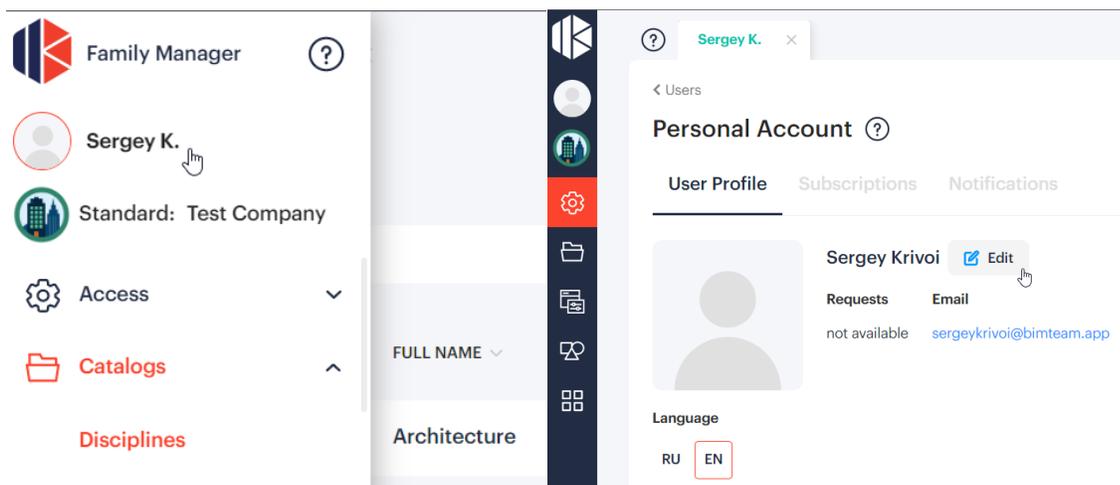
Готово! Ваша первая дисциплина добавлена:

Disciplines ? Archival Records

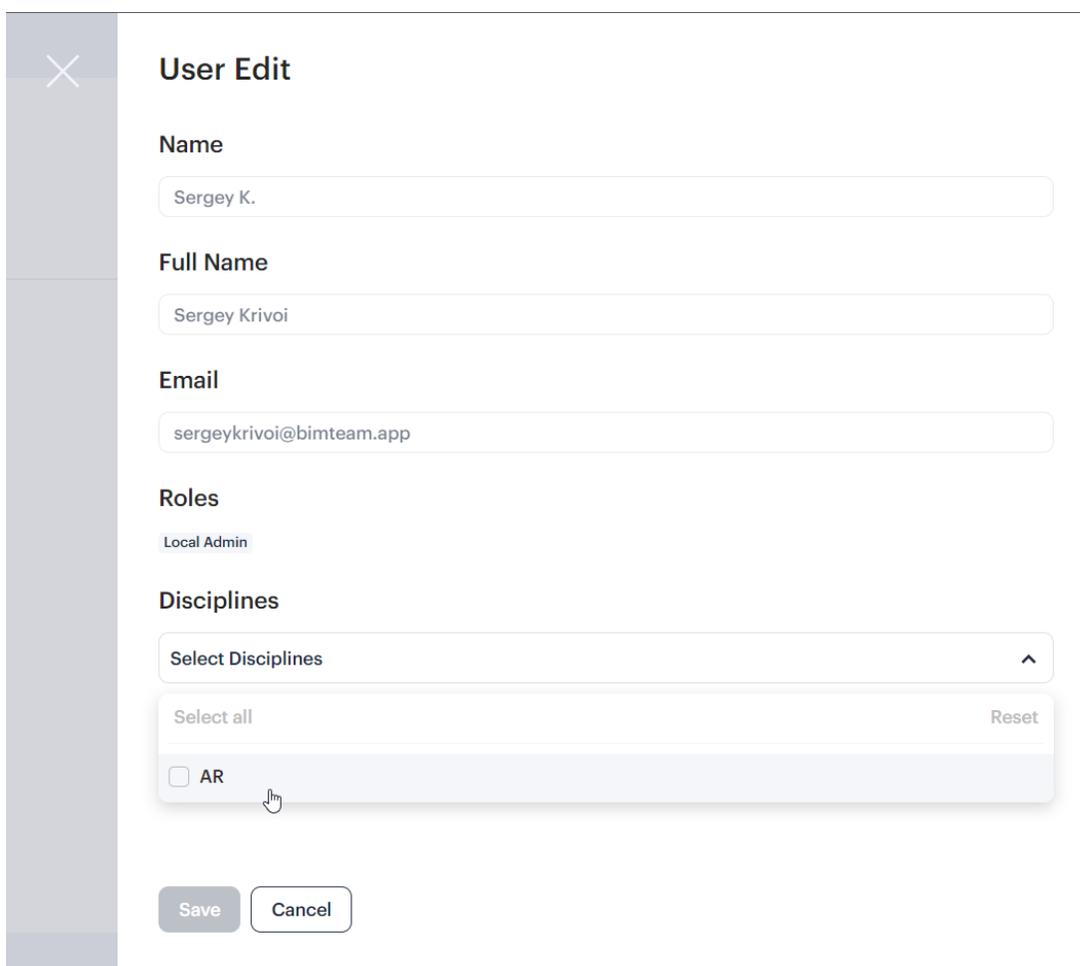
Search All over the Table + Add Table Settings

ID	NAME	FULL NAME	FUNCTIONAL TYPES	MATERIALS	FAMILIES	REQUESTS	OPEN REQUESTS	EXTERNAL BINDINGS	INTERNAL BINDINGS	DESCRIPTION
32	AR	Architecture	0	0	0	0	0	0	0	

Давайте добавим её себе, чтобы можно было назначать эту дисциплину элементам и управлять ей. Перейдите в профиль и нажмите **Редактировать / Edit**:

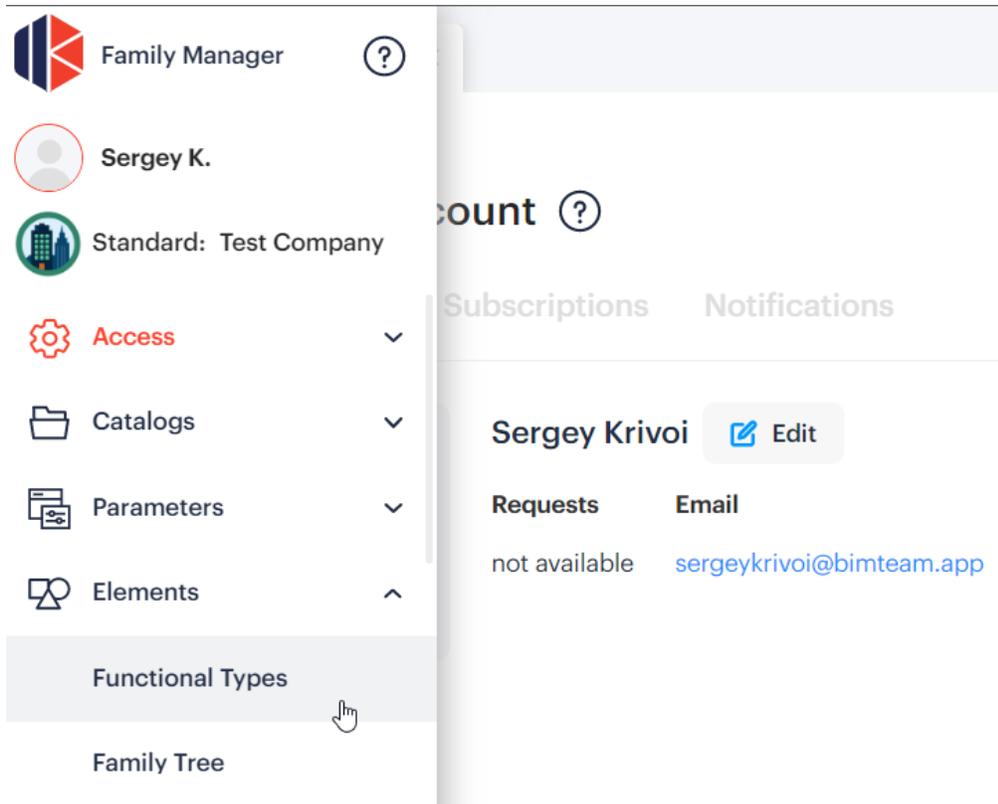


Добавьте дисциплину и нажмите **Сохранить / Save**:

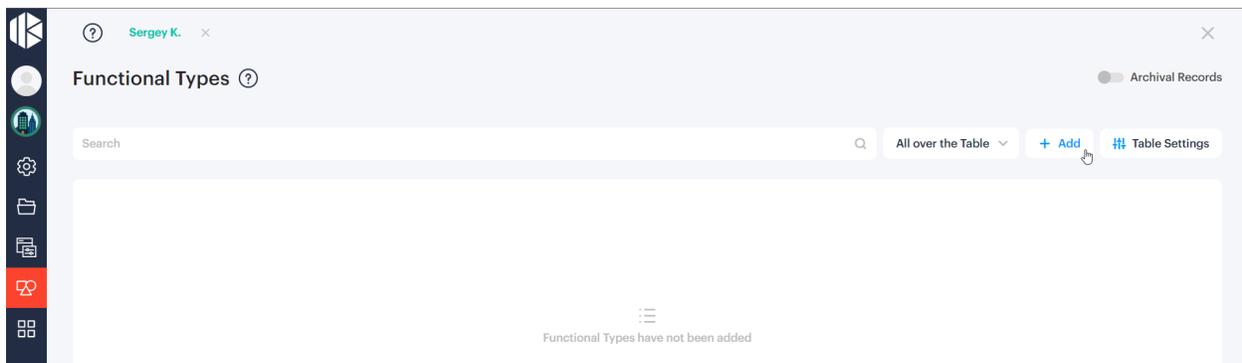


5. Создание функционального типа

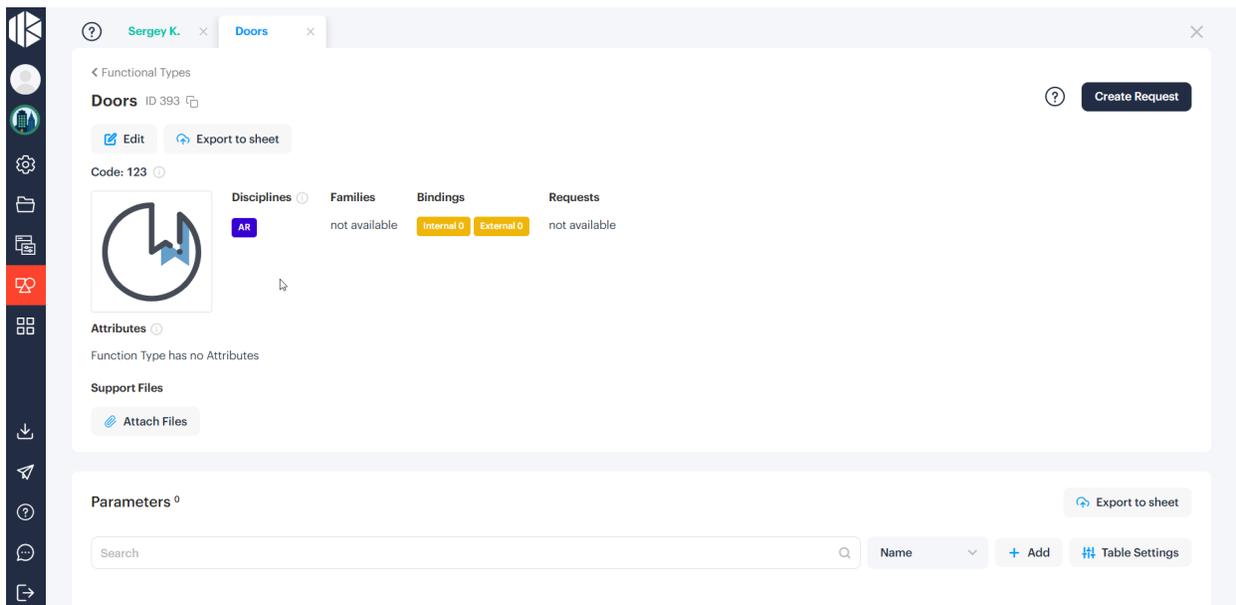
Теперь создадим функциональный тип. Откройте таблицу **Функциональные типы / Functional Types** из меню (раздел **Элементы / Elements**):



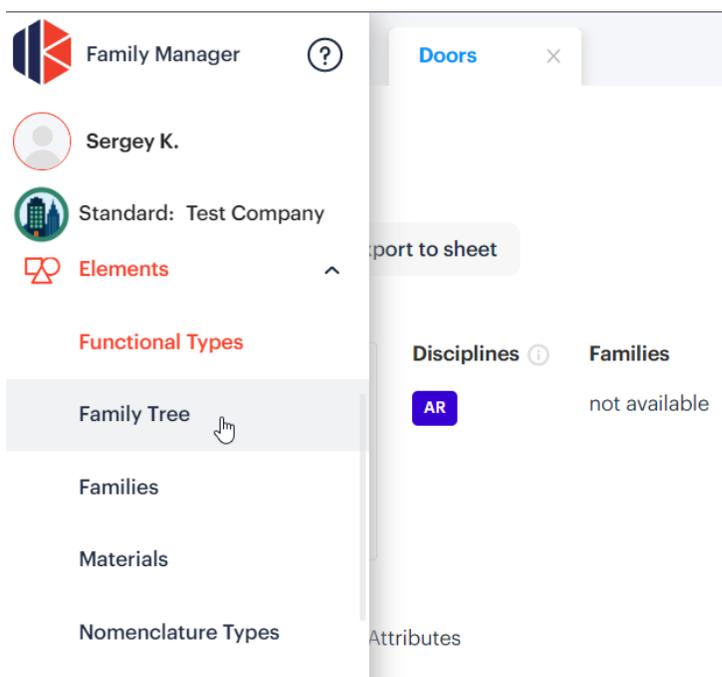
Нажмите **Добавить / Add** в правом верхнем углу:



В карточке функционального типа вы можете настроить стандарт, которому должны соответствовать семейства этого типа. Но это можно сделать позже:

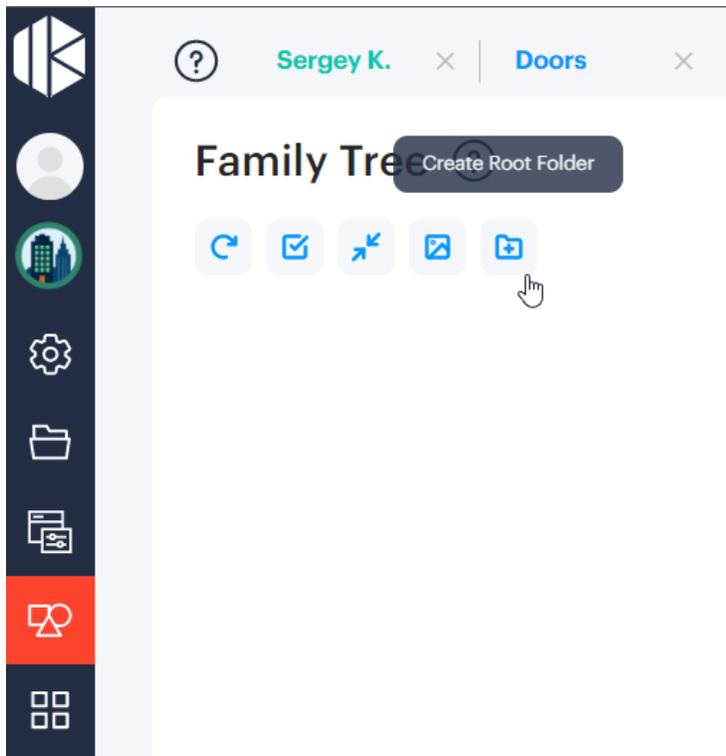


А пока перейдём в **Дерево семейств / Family Tree**:

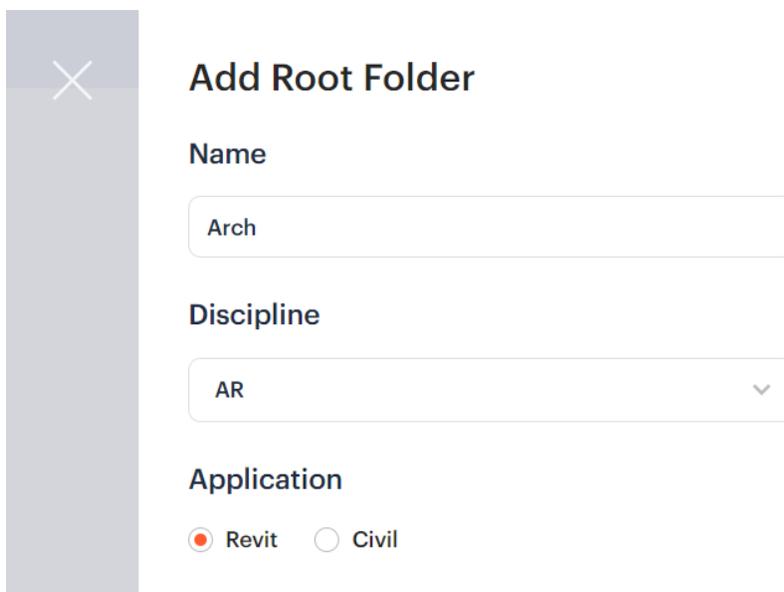


6. Создание структуры папок

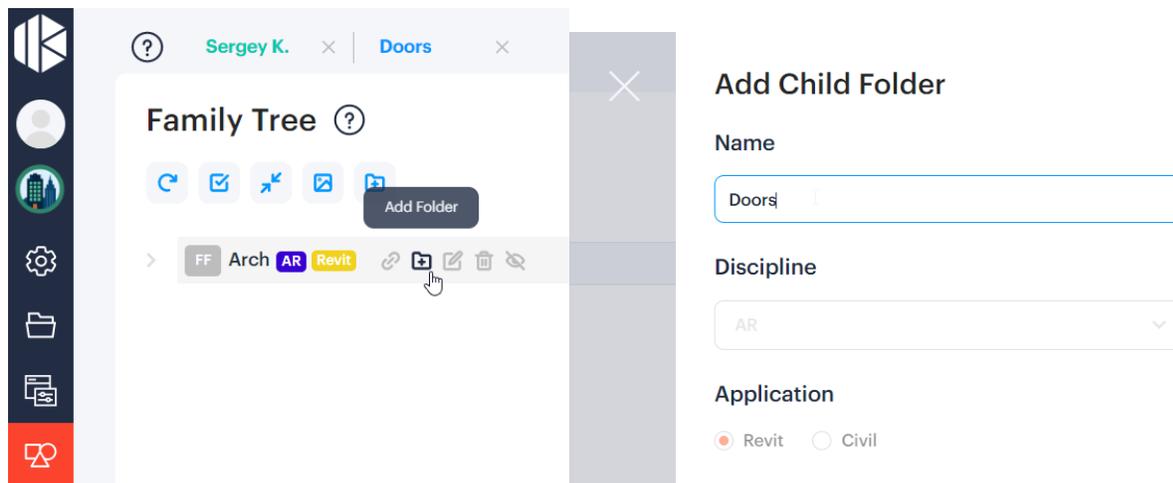
В дереве семейств нажмите **Создать корневую папку / Create Root Folder**:



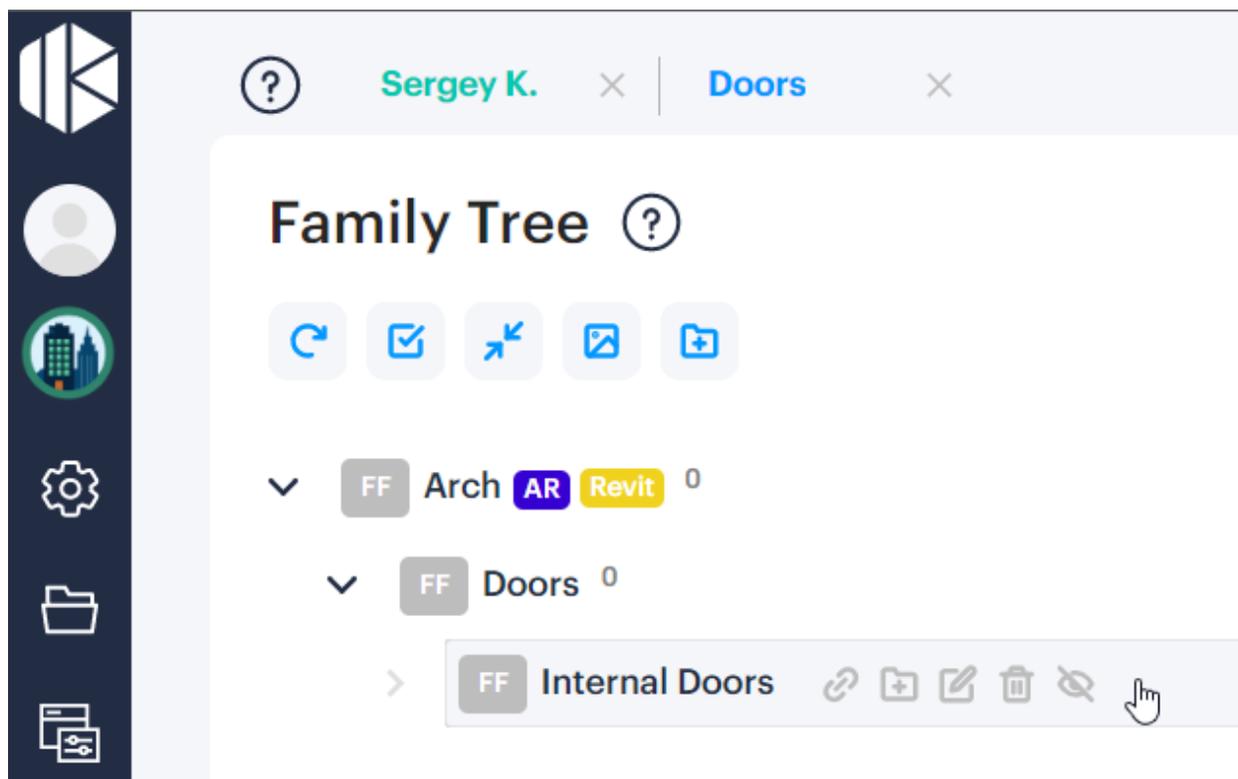
Введите имя папки, выберите дисциплину и тип приложения семейств, которые могут в ней храниться:

A screenshot of a dialog box titled 'Add Root Folder'. It has a close button (X) in the top left corner. The form contains three fields: 'Name' with the text 'Arch' entered; 'Discipline' with a dropdown menu showing 'AR'; and 'Application' with two radio buttons, 'Revit' (which is selected) and 'Civil'.

Отлично! Давайте создадим пару вложенных папок. Наведите на существующую папку и нажмите **Добавить папку / Add Folder**. Введите **Имя / Name** и нажмите **Сохранить / Save**. Затем можете создать папку уже в ней:

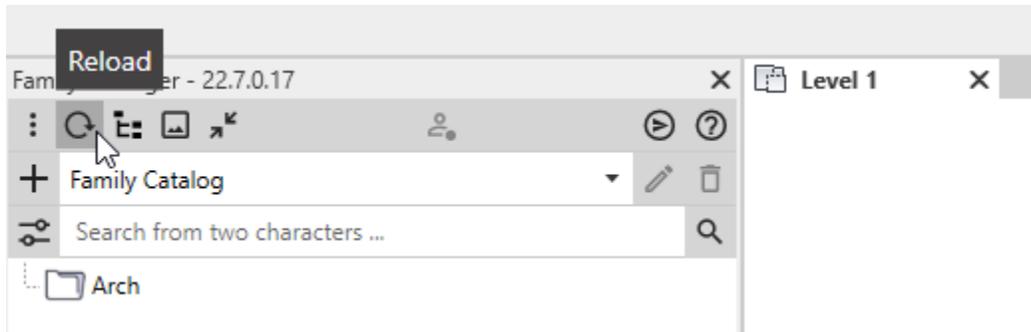


Итак, у вас есть дисциплина, функциональный тип и три папки, в которые вы можете загружать семейства:

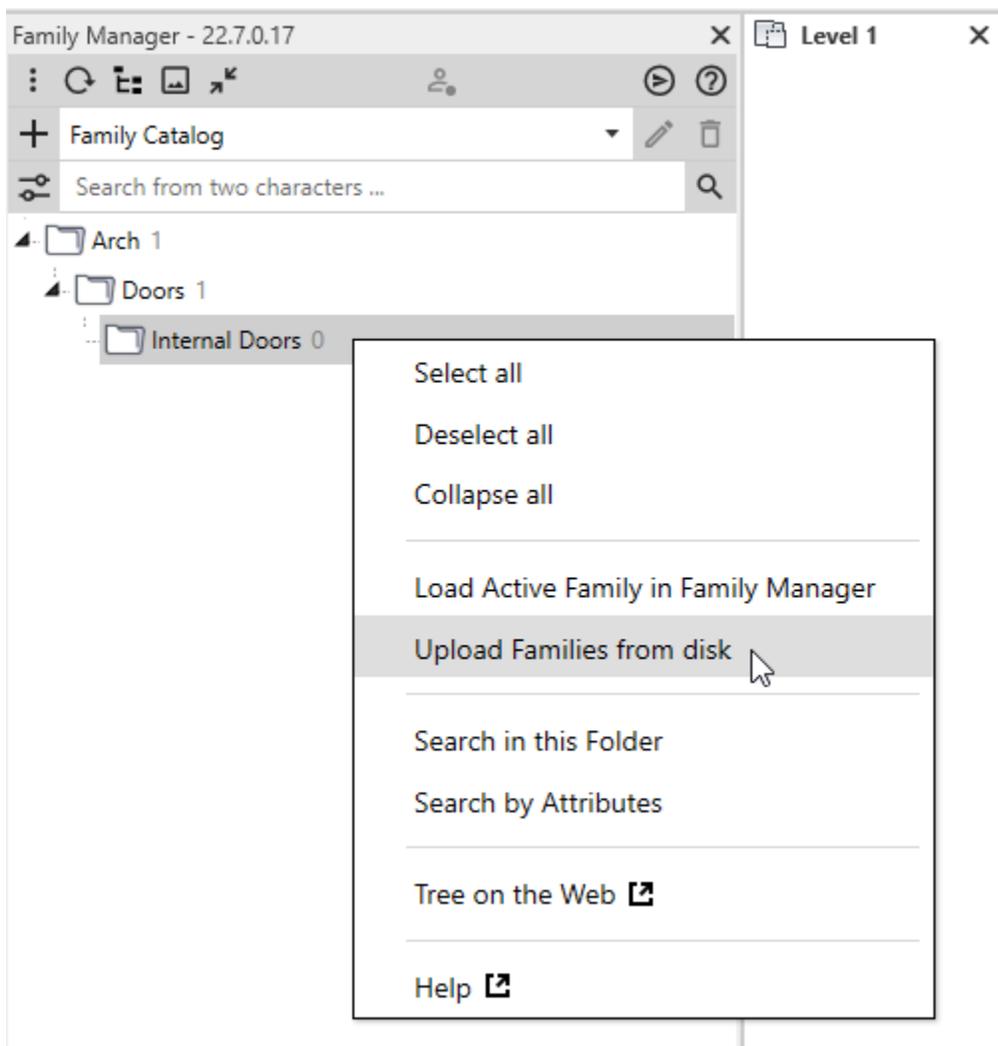


7. Загрузка семейств в каталог

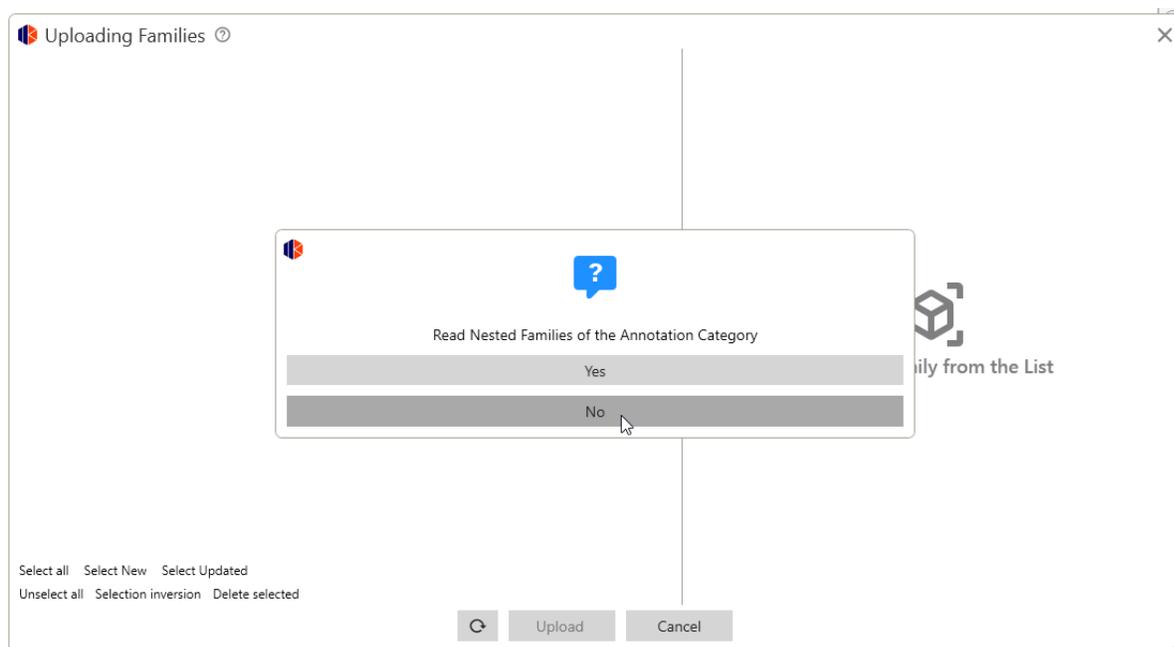
Вернитесь в Revit и нажмите **Обновить данные / Reload** на панели Family Manager. Вы увидите корневую папку:



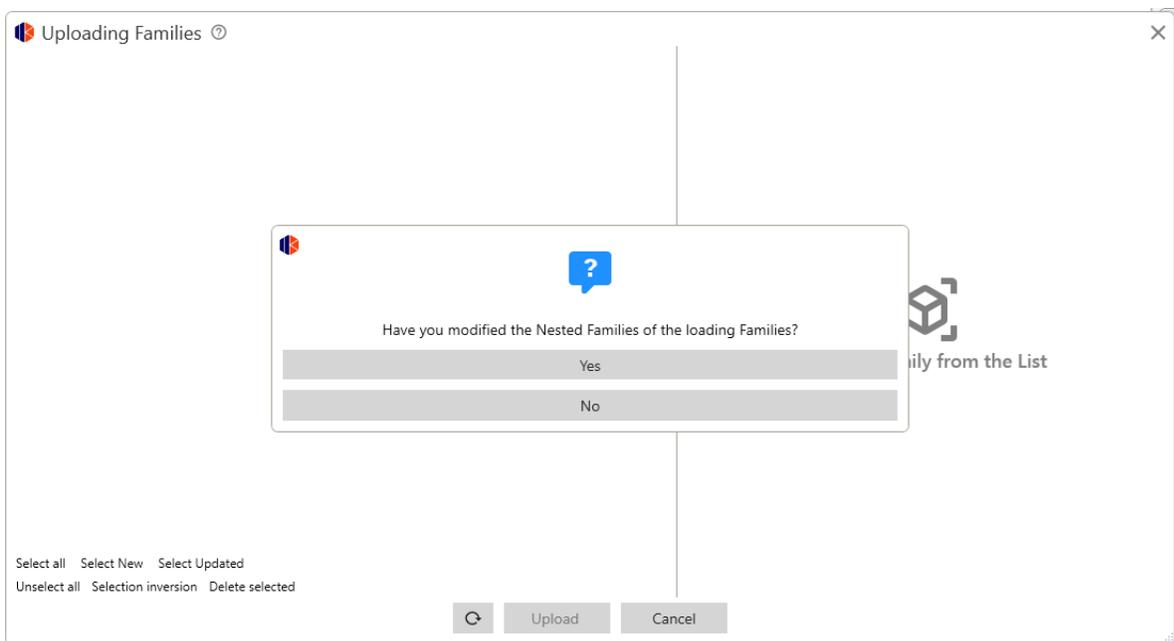
Раскройте папки, нажмите по нужной папке правой кнопкой мыши и выберите команду **Загрузить семейства с диска / Upload Families from disk**:



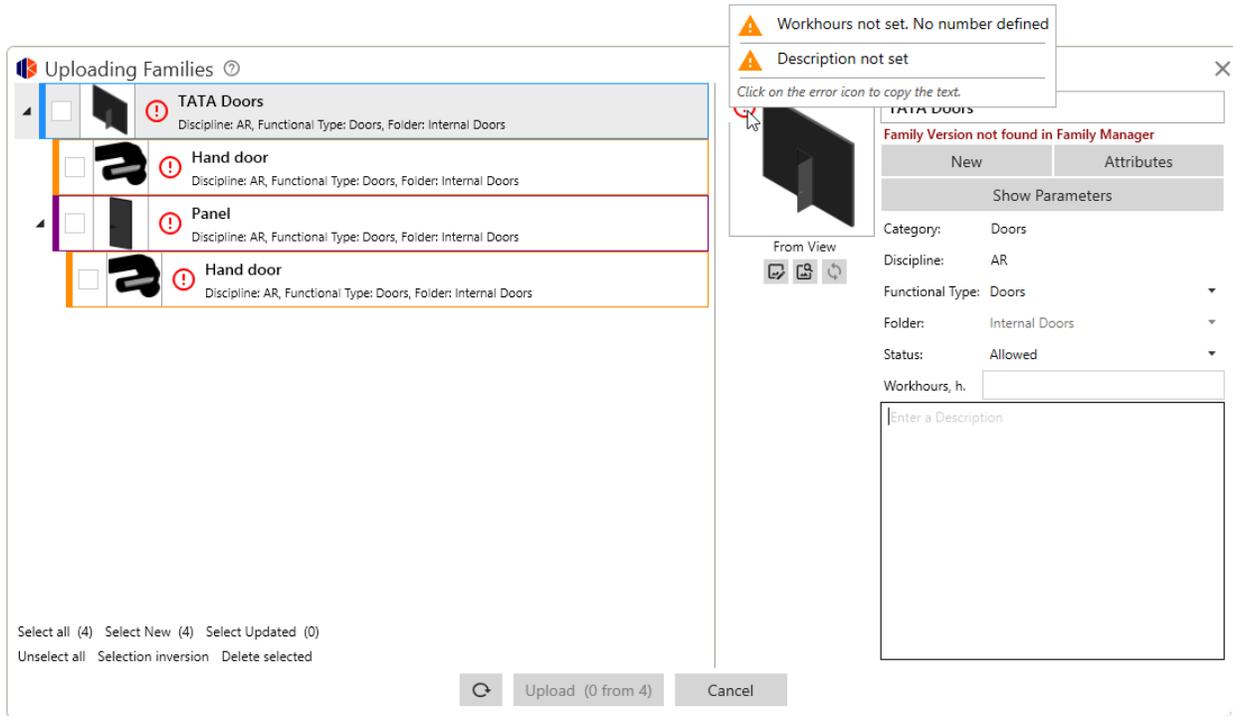
Выберите нужные семейства и нажмите **Открыть / Open**. В открывшемся окне загрузки выберите, хотите ли вы грузить вложенные семейства категории Аннотации (рекомендуем **Нет / No**):



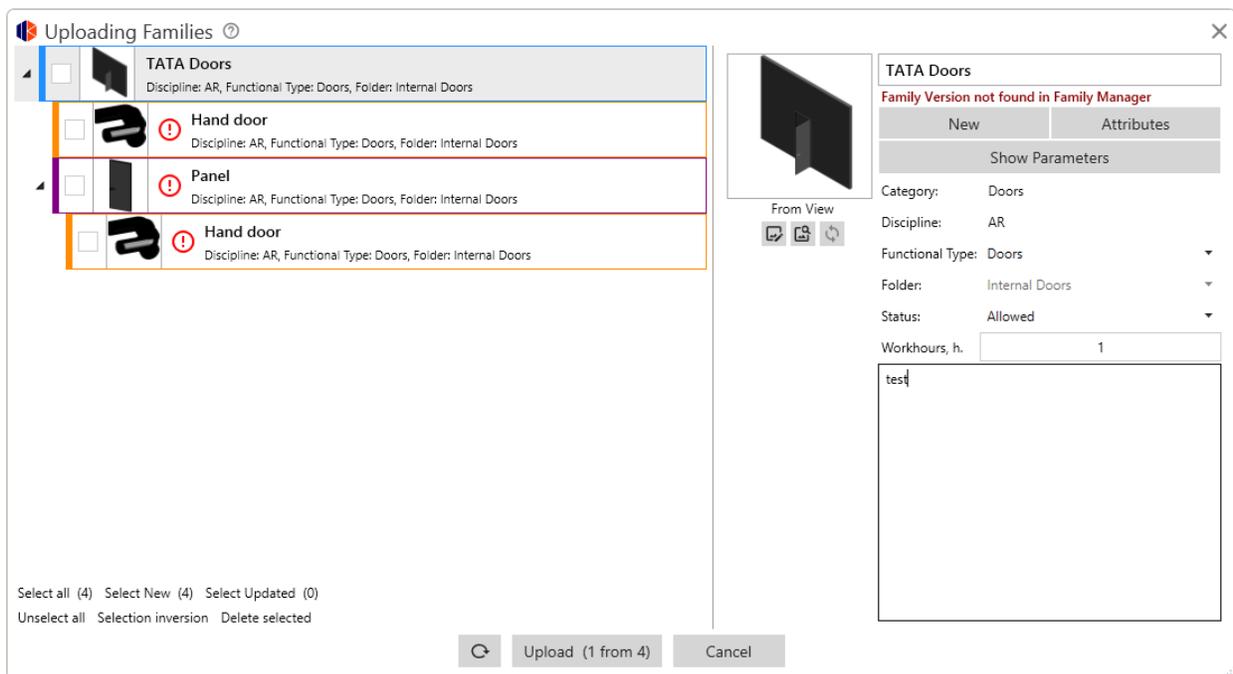
Затем ответьте, изменяли ли вы вложенные семейства других категорий. Этот вопрос задаётся на случай, если вы обновляете уже существующее семейство в Family Manager (если в этом случае ответить **Нет / No**, то система не будет раскрывать вложенные обновляемые семейства и обрабатывать их вложенные). Так как вы загружаете новое семейство, то можно ответить **Нет / No**:



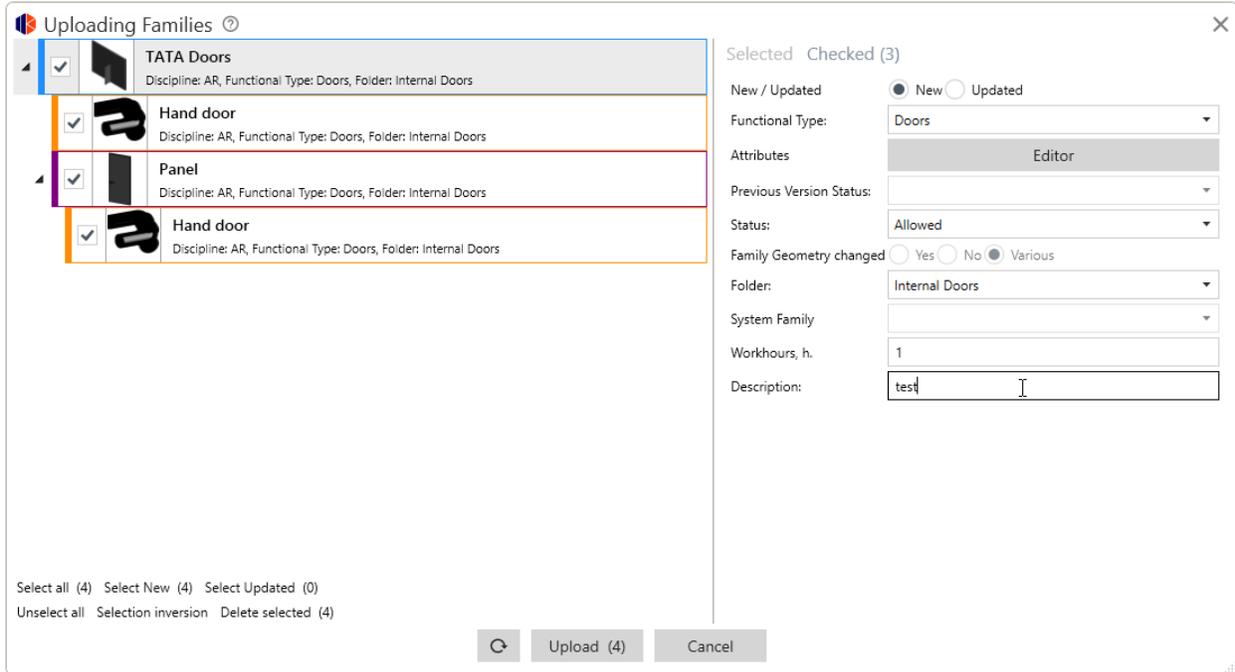
Дождитесь завершения обработки всех семейств, включая вложенные. Выберите семейство и наведите на значок с информацией, чтобы узнать, почему семейство нельзя загрузить. В данном случае нужно заполнить обязательные поля: **Трудозатраты / Workhours** (время, затраченное на разработку семейства) и **Описание / Description**:



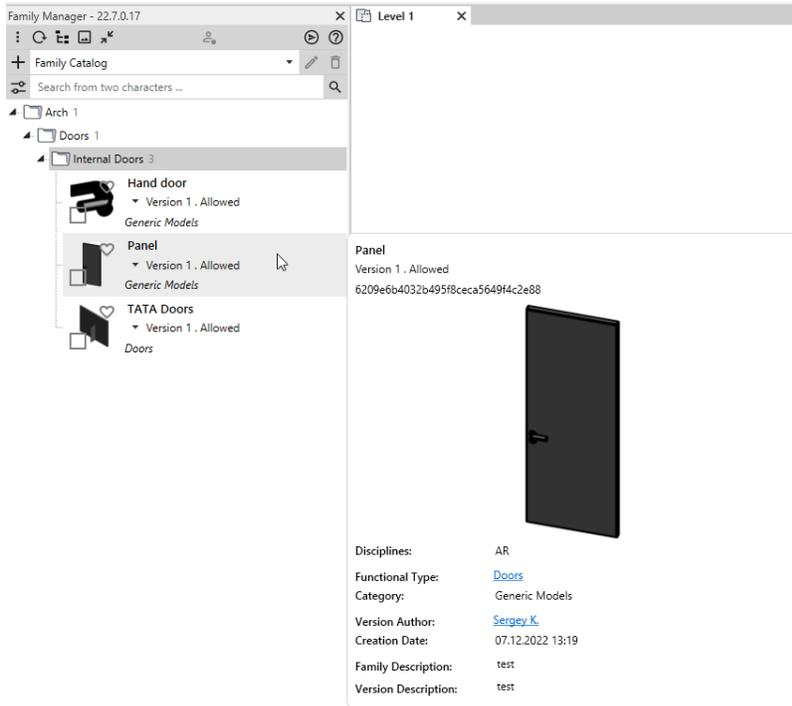
Давайте заполним их. Видим, что теперь семейство доступно для загрузки (внизу отображается **Загрузить (1 из 4) / Upload (1 from 4)**):



Заполните свойства других семейств. Вы можете поставить галочки у всех семейств, переключиться на вкладку **Выбрано / Checked** и заполнить свойства пакетно. Затем нажмите **Загрузить / Upload**:

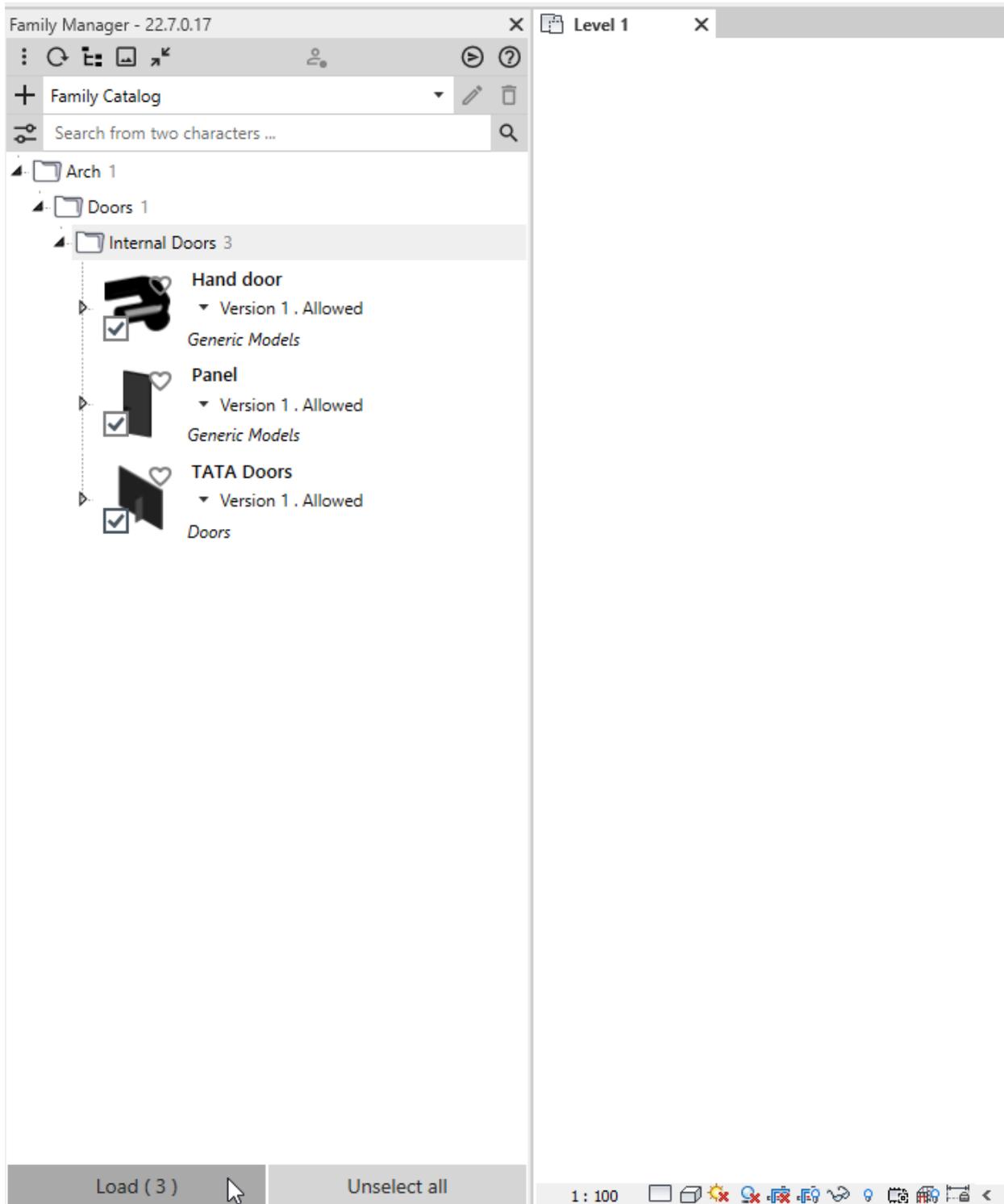


После завершения загрузки семейства появятся в каталоге. Вложенные семейства позже можно перенести в дочерние папки (при необходимости):

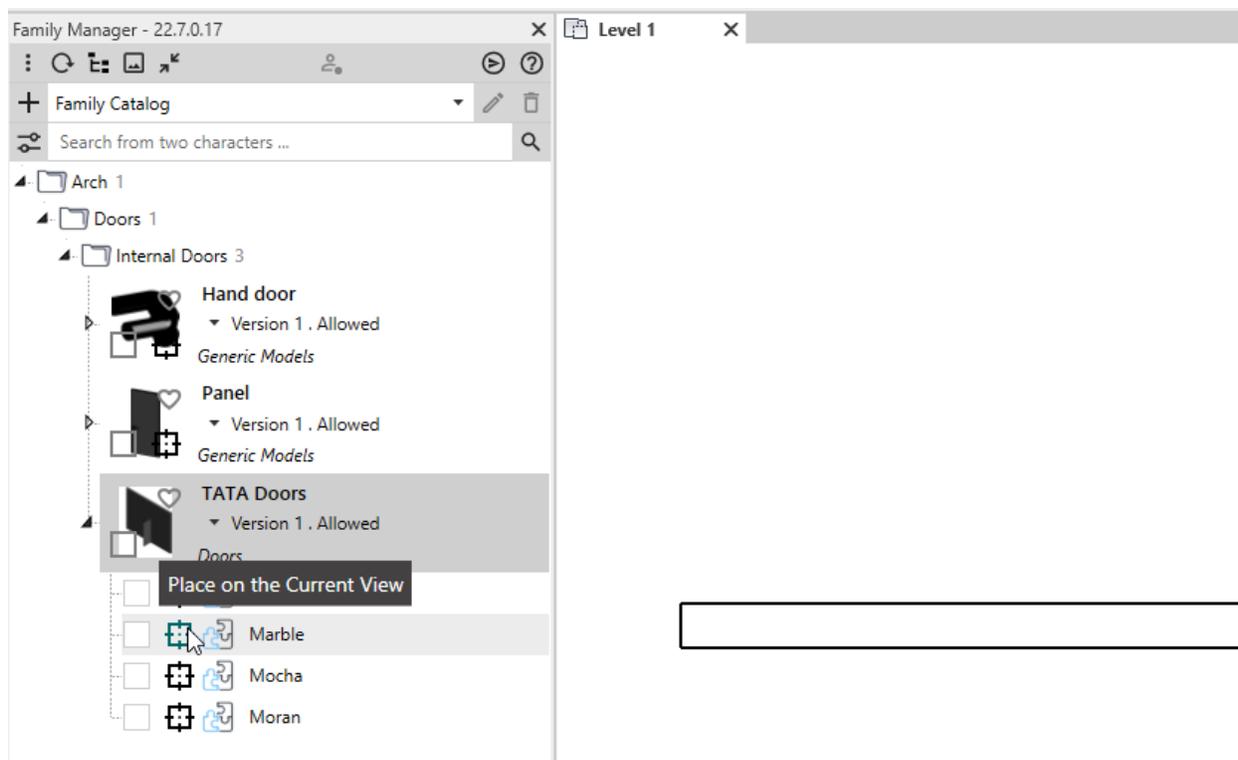


8. Вставка семейств в проект

Поставьте галочки у семейств и нажмите **Загрузить / Load**, чтобы загрузить их проект. Семейства появятся в дереве проекта:

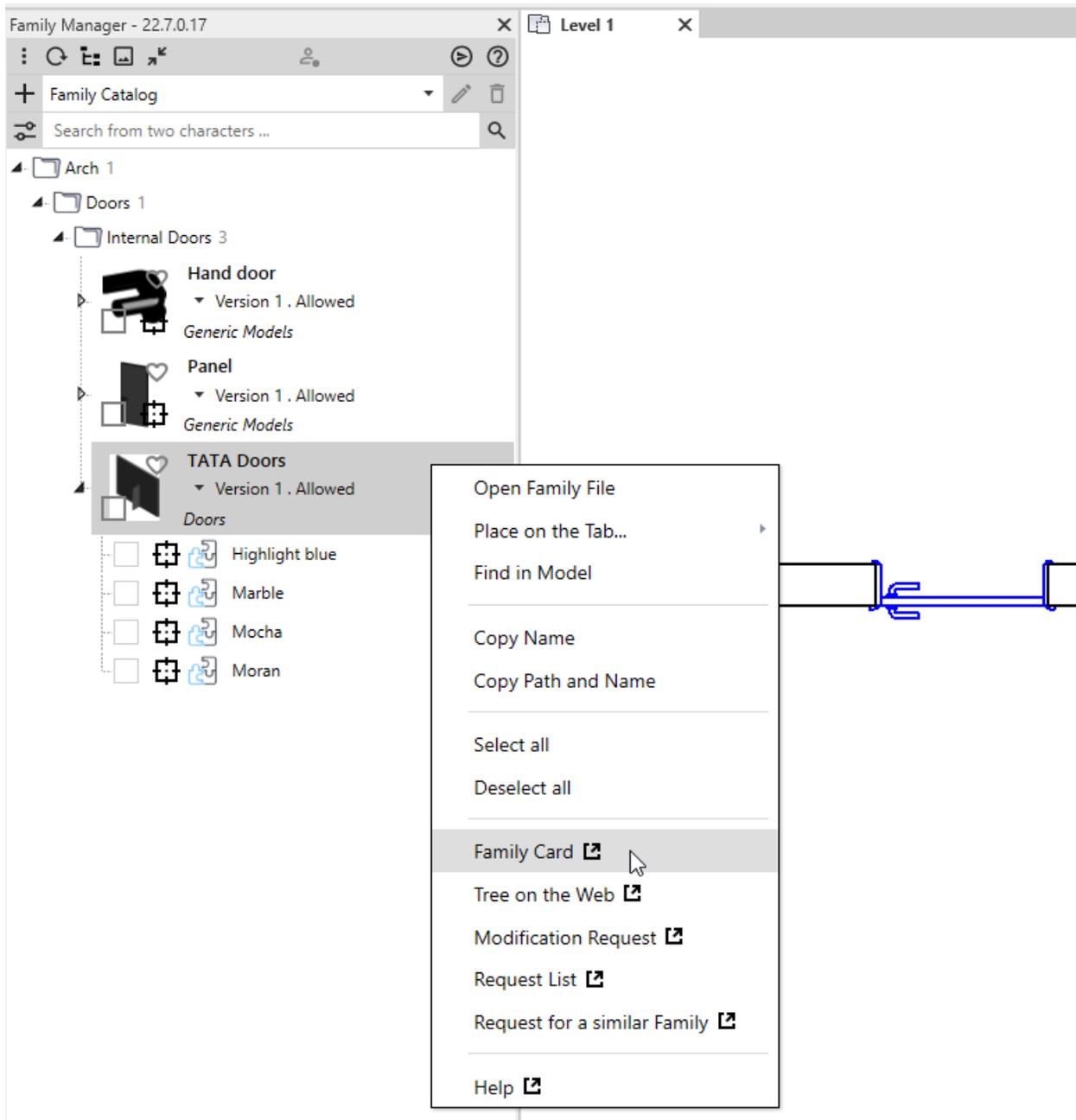


Теперь, когда семейства загружены в проект, рядом с ними появился прицел. Если у семейства несколько типоразмеров, то прицел отображается только рядом с загруженными в проект типоразмерами. Нажмите на прицел, чтобы вставить типоразмер на активный вид:

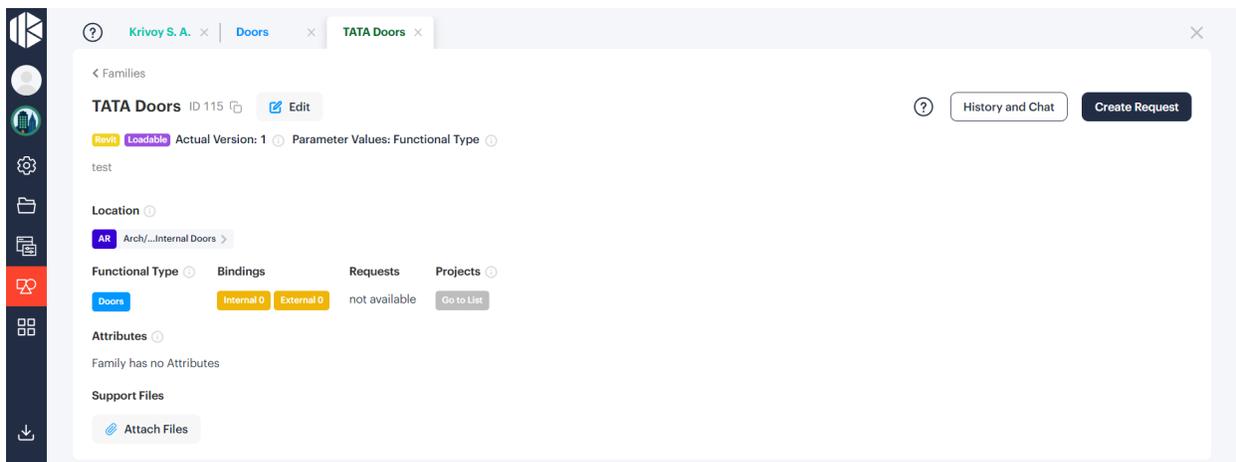


9. Просмотр карточки семейства

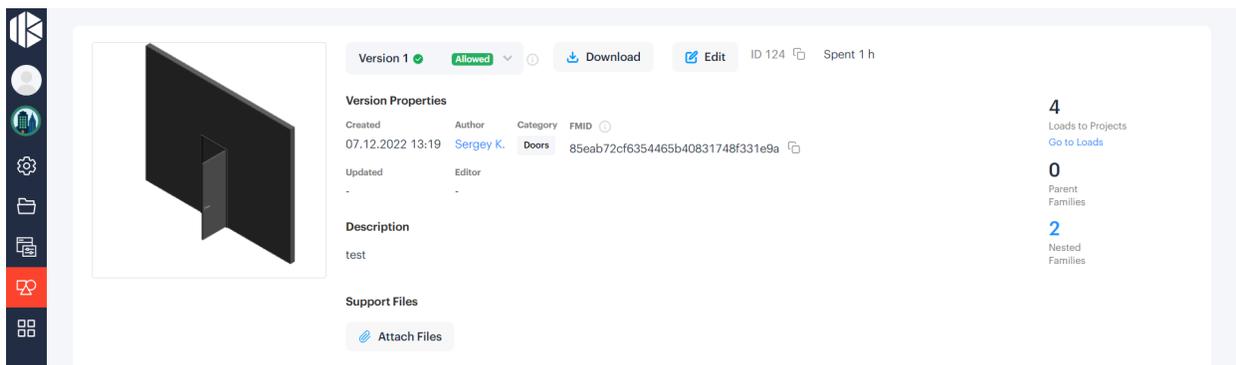
Нажмите правой кнопкой по семейству. Вы можете открыть его карточку или аналогичное дерево в веб-приложении. Также можете создать заявку на доработку, либо посмотреть список созданных заявок. Для начала перейдём в карточку:



В карточке семейства вы видите его основные свойства: расположение в дереве (к нему можно перейти), функциональный тип. При наличии прав можно добавить к семейству вспомогательные файлы, написать в чат или создать заявку на доработку:



Ниже находятся свойства версии семейства: кто и когда её загрузил в каталог, количество вложенных и родительских семейств, количество вставок семейства в проекты – их можно открыть. При наличии прав можно изменить статус версии семейства, её изображение, описание, а также прикрепить вспомогательные файлы:



Ещё ниже вы видите типоразмеры и параметры семейства. По умолчанию отображаются только ключевые параметры, которые настроены в функциональном типе. Переключите **тоггер** над таблицей, чтобы увидеть все параметры, которые есть в файле версии семейства:

Symbols and Value Sets [Export to sheet](#)

Symbol [Go to Loads](#) Highlight blue Value Set По умолчанию

Parameters⁸⁵ Materials⁰ Functional Type Parameters

ID	NAME	UNIQUE NAME	VALUE	VALID VALUES	UNIT	DATA TYPE	REQUIRED	ADDRESS	SYMBOL PARAMETER	IN REQUESTS
	Analytic Construction		<None>						✓	
	Assembly Code		No Value						✓	
	BIMobject category		Door sets						✓	
	BIMobject category code		door-sets						✓	
	BIMobject main category		Doors						✓	
	BIMobject main category code		doors						✓	
	Brand url		No Value						✓	

Нажмите **Перейти к загрузкам / Go to Loads**, чтобы посмотреть кто, когда и в какой проект вставлял выбранный типоразмер:

Load Log

Search [All over the Table](#) [Table Settings](#)

ID	SYMBOL	VERSION	STATUS	FAMILY	FUNCTIONAL TYPES	USER	DOCUMENT	DATE CREATED
160	Highlight blue	1	Allowed	TATA Doors	Doors	Sergey K.	c:\users\krivoysa\documents\revitwork\project1.rvt	07.12.2022 15:01

Все семейства можно посмотреть в соответствующей таблице (раздел **Элементы / Elements**):

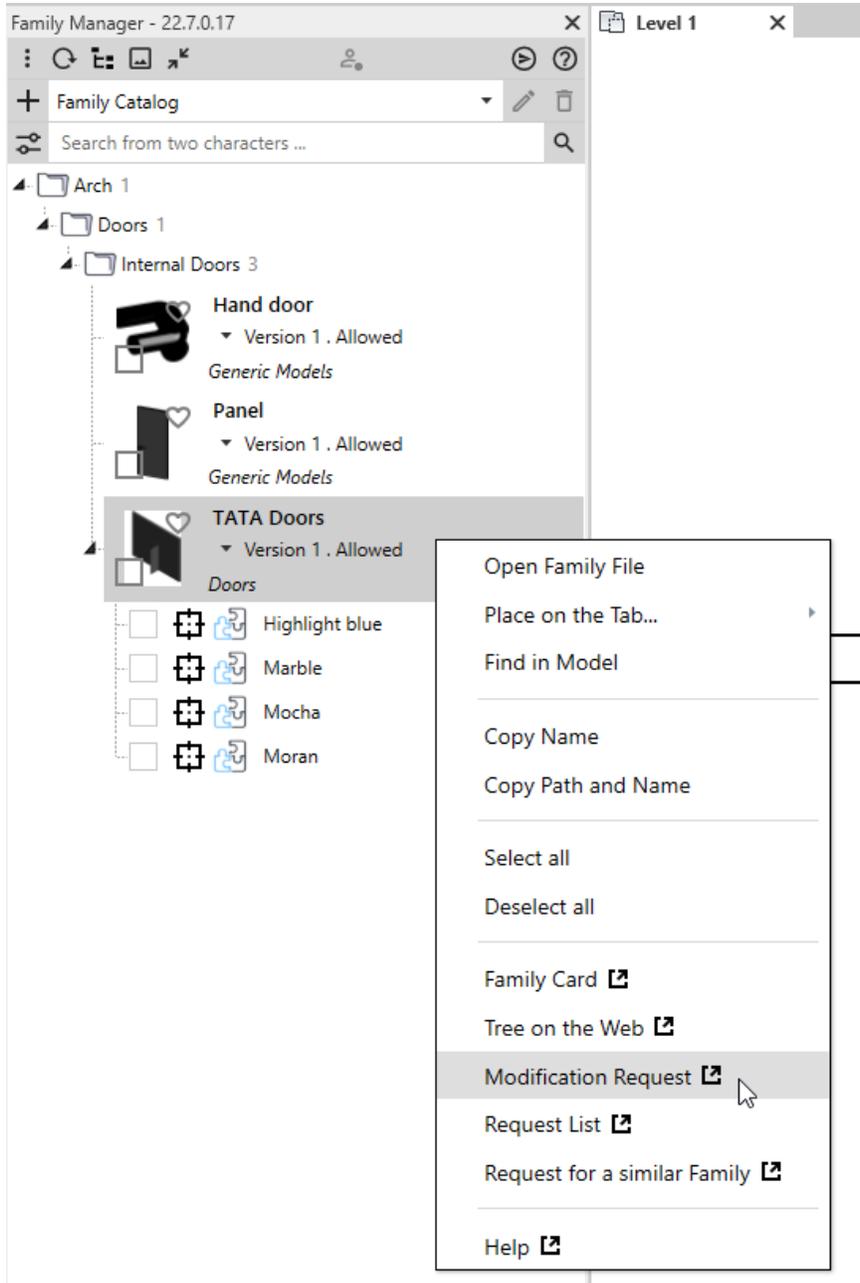
Families

Search [All over the Table](#) [Table Settings](#)

ID	NAME	DISCIPLINES	FUNCTIONAL TYPES	DESCRIPTION	VERSION	STATUS	APPLICATION	TYPE	CATEGORY	AUTHOR	DATE CRE
115	TATA Doors	AR	Doors	test	1	Allowed	Revit	Loadable	Doors	Sergey K.	07.12.2022
114	Panel	AR	Doors	test	1	Allowed	Revit	Loadable	Generic Models	Sergey K.	07.12.2022
113	Hand door	AR	Doors	test	1	Allowed	Revit	Loadable	Generic Models	Sergey K.	07.12.2022

11. Создание заявки на доработку семейство

Заявку на доработку можно создать либо из карточки семейства, либо из каталога в десктопном приложении



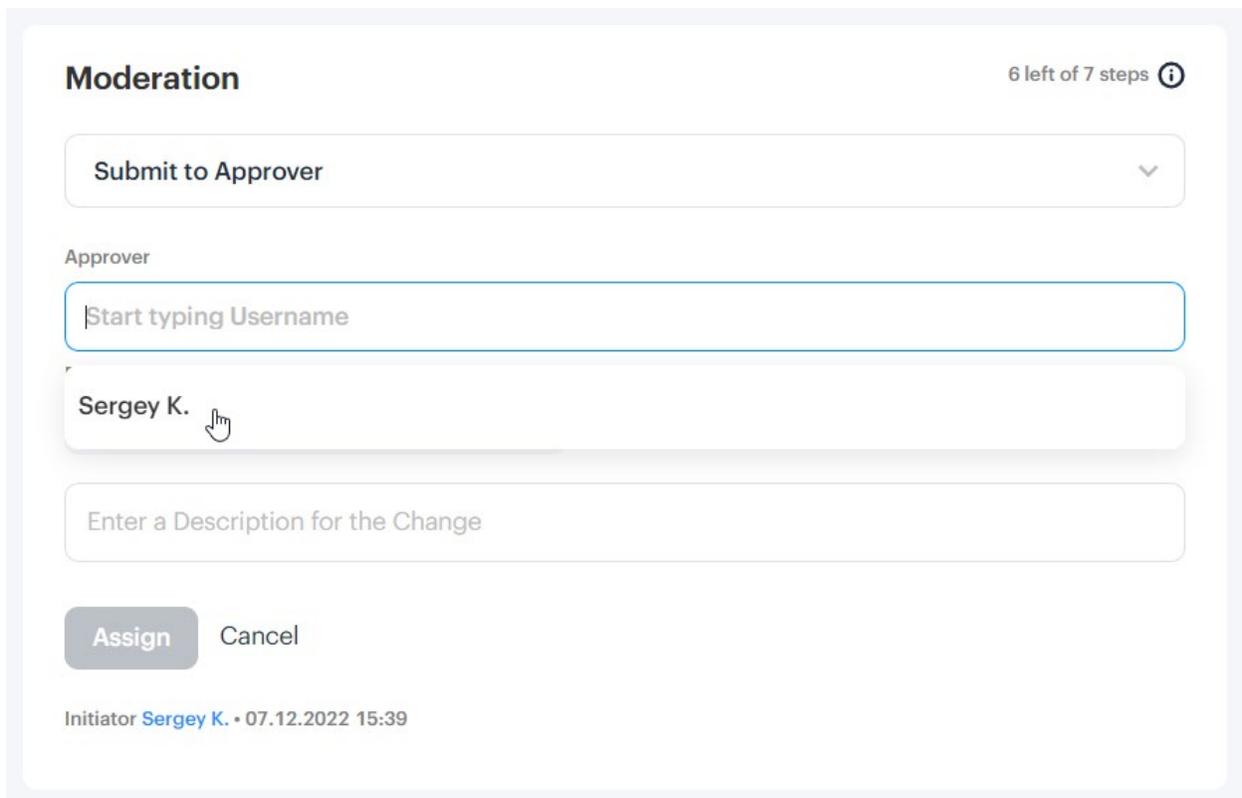
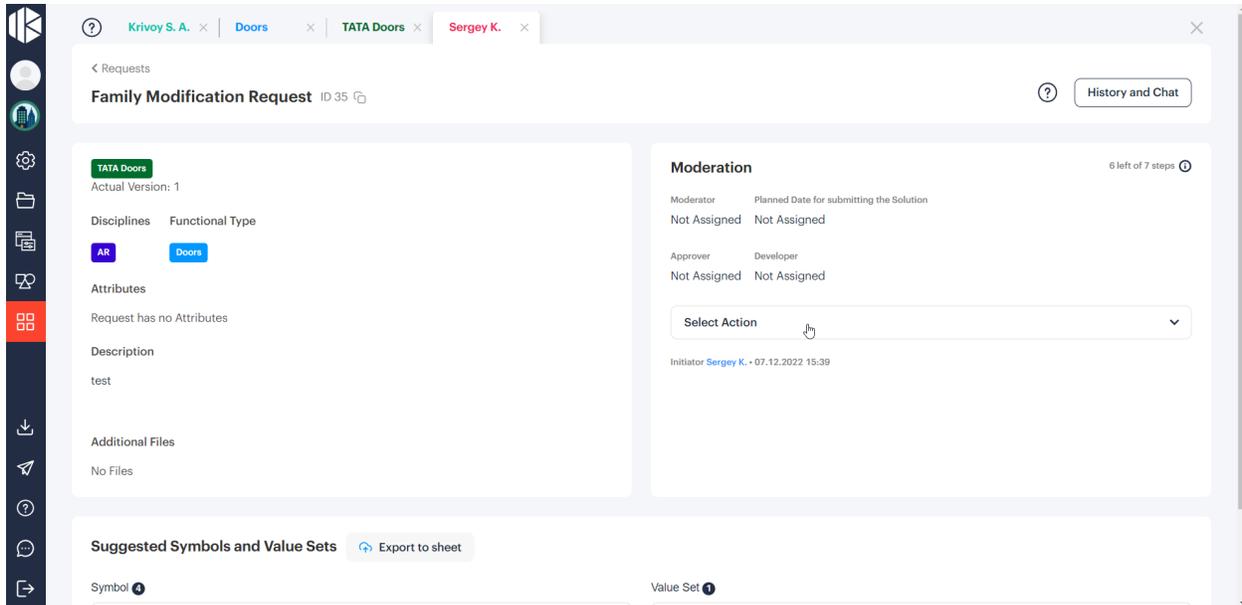
Открывается форма заявки из четырёх шагов. По мере заполнения черновик заявки будет сохраняться. На первом шаге проверьте дисциплины, функциональный тип и семейство. Если всё верно, нажмите **Далее / Next**:

The screenshot shows the first step of the 'Family Modification Request' form. The breadcrumb trail is '< Requests' followed by 'Family Modification Request' with a timestamp 'Saved 07.12.2022 15:36'. The progress bar shows four steps: 'Name and Properties' (active), 'Attributes', 'Types and Parameters', and 'Description and Files'. The main heading is 'Set Family Name and Properties'. Below it, there is a 'Disciplines' dropdown menu with 'AR' selected. The 'Functional Type' is set to 'Doors'. The 'Suggested Family Name' is 'TATA Doors'. A note states 'Function Type has no Description' with a link 'Go to Properties'. A 'Next' button is at the bottom left. On the right, there are buttons for 'History and Chat' and 'Remove Request'.

На втором шаге заполняются атрибуты, на третьем – добавляются типоразмеры и параметры. Но если вы ещё не настраивали функциональный тип, то эти шаги можно пропустить. На четвёртом шаге можно ввести описание заявки и приложить вспомогательные файлы. После этого нажмите **Отправить / Send**:

The screenshot shows the fourth step of the 'Family Modification Request' form. The breadcrumb trail is '< Requests' followed by 'Family Modification Request' with a timestamp 'Saved 07.12.2022 15:39'. The progress bar shows four steps: 'Name and Properties', 'Attributes', 'Types and Parameters', and 'Description and Files' (active). The main heading is 'Add Description and Files (optional)'. Below it, there is a 'Description and Files' text area with a rich text editor toolbar (H1, H2, H3, B, I, =, =, P, G) and the text 'test'. Below the text area is an 'Additional Files' section with an 'Attach Files' button. At the bottom, there are 'Back' and 'Send' buttons. On the right, there are buttons for 'History and Chat' and 'Remove Request'.

В открывшейся карточке заявки вы видите все её свойства: на какое семейство и версию она была создана, кто инициатор, когда заявка создана. Нажмите **Выберите действие / Select Action**, чтобы посмотреть доступные вам действия. Например, вы можете назначить согласующего:



Нажмите **История и чат / History and Chat**, чтобы посмотреть историю заявки и написать сообщение, которое увидят все участники заявки. С помощью @ можно вызывать в чат других коллег:

Approval

Moderator	Planned Date for submitting the
Sergey K.	Not Assigned
Approver	Developer
Sergey K.	Not Assigned

Select Action

Initiator **Sergey K.** • 07.12.2022 15:39

Value Set 1

Chat and Request History

Family Manager
07.12.2022 15:36

Sergey Krivoi создал(а) заявку.

Family Manager
07.12.2022 15:39

Sergey Krivoi отправил(а) заявку на модерацию.
Описание заявки:
test

Family Manager
07.12.2022 15:45

Sergey Krivoi назначил(а) себя в качестве согласующего заявки.

Show only System Messages

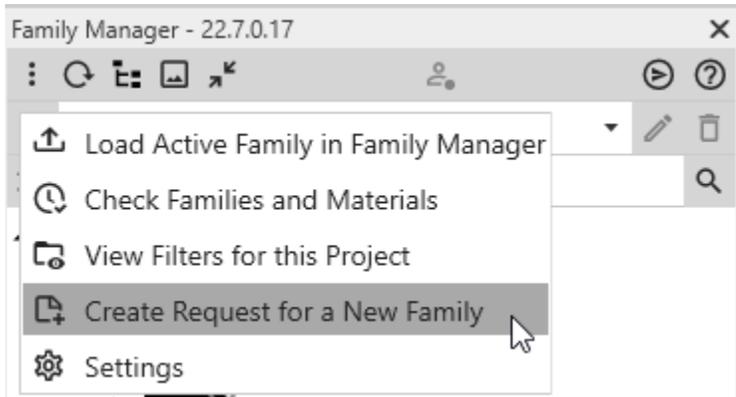
Krivoy S. A.
Sergey K.

@s

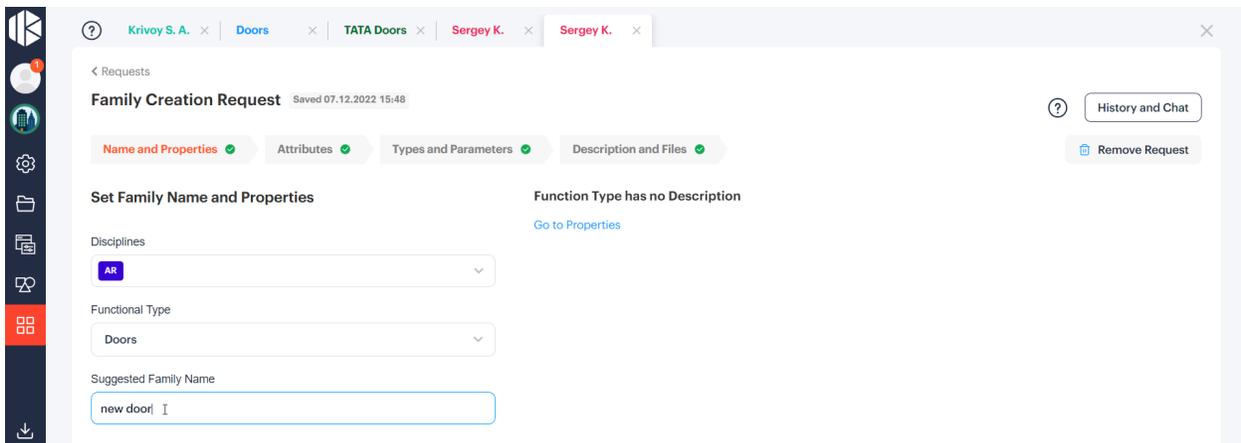
Send

12. Создание заявки на новое семейство

Создать заявку на новое семейство можно также из десктопного приложения:



Выберите тип заявки **Создание нового семейства / Family Creation**, дисциплины и функциональный тип. Нажмите **Далее / Next**. Задайте предполагаемое имя семейства. Следующие шаги аналогичны заявке на доработку:

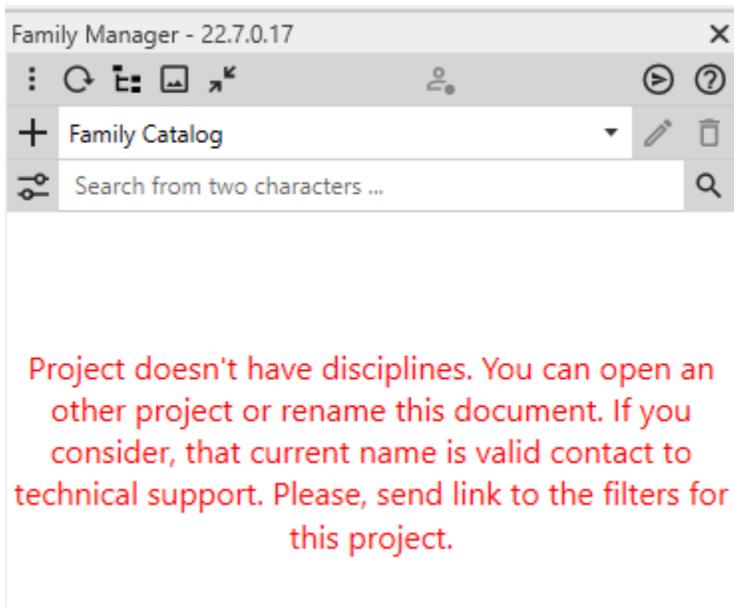
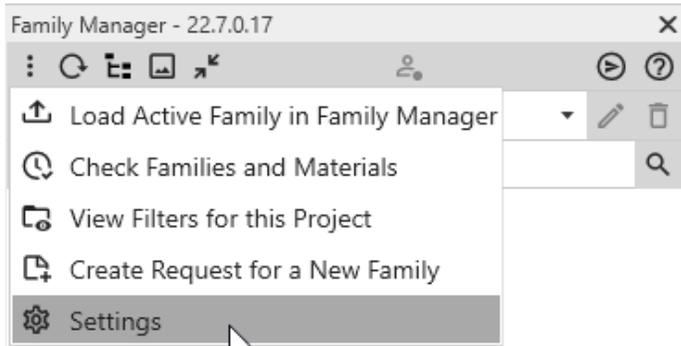


Все заявки и их свойства можно увидеть в соответствующей таблице (раздел **Сервисы / Services**):

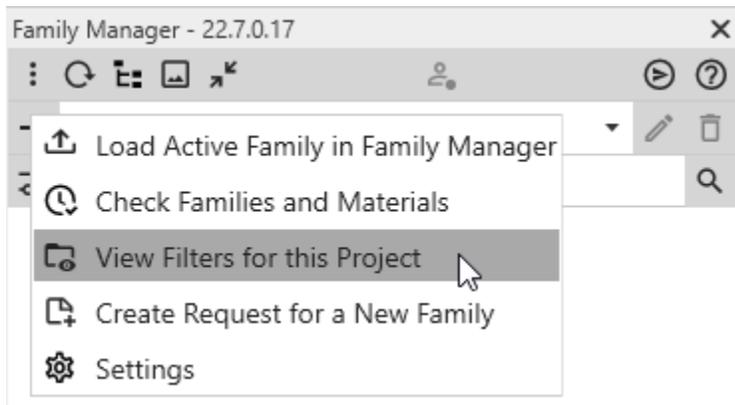
ID	AUTHOR	DISCIPLINES	FUNCTIONAL TYPE	FAMILY	STATUS	TYPE	DESCRIPTION	MODERATOR	APPROVER	DEVELOPER	DATE CREATED	DATE
36	Sergey K.	AR	Doors		Draft	Creation					07.12.2022 15:48	07.11
35	Sergey K.	AR	Doors	TATA Doors	Approval	Modification	test	Sergey K.	Sergey K.		07.12.2022 15:36	07.11

13. Создание правил фильтрации семейств в проектах

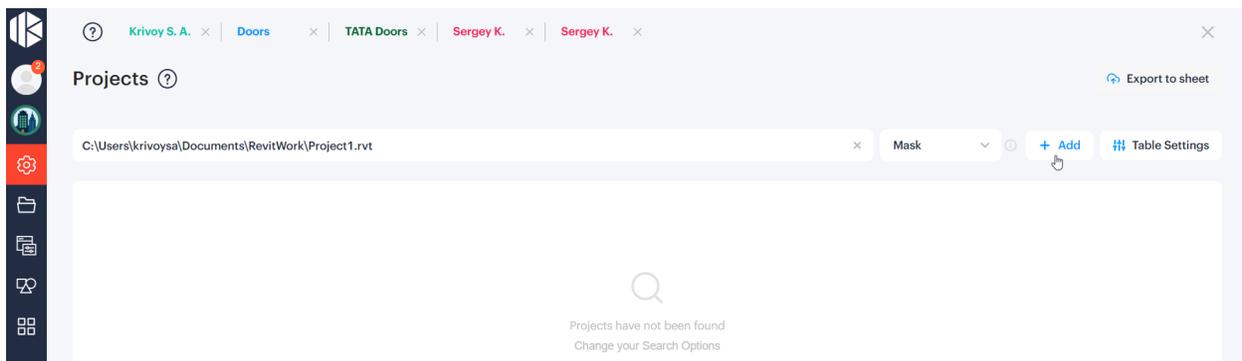
В десктопном приложении вы видите весь каталог, потому что у вас расширенный режим. Но если вы откроете настройки и активируете опцию **Фильтровать элементы по проектам / Filter Elements by Projects**, то увидите каталог со стороны проектировщика – он будет пустым:



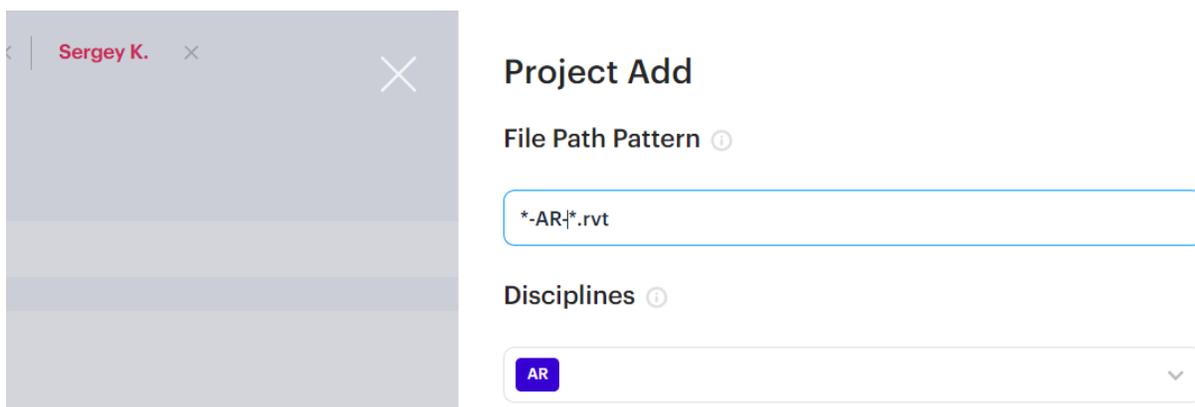
Так происходит потому, что для проекта с таким именем не заданы правила фильтрации. Давайте их настроим. Для этого нажмите **Посмотреть фильтры для проекта / View Filters for this Project**:



В открывшемся пустом списке правил нажмите **Добавить / Add**:



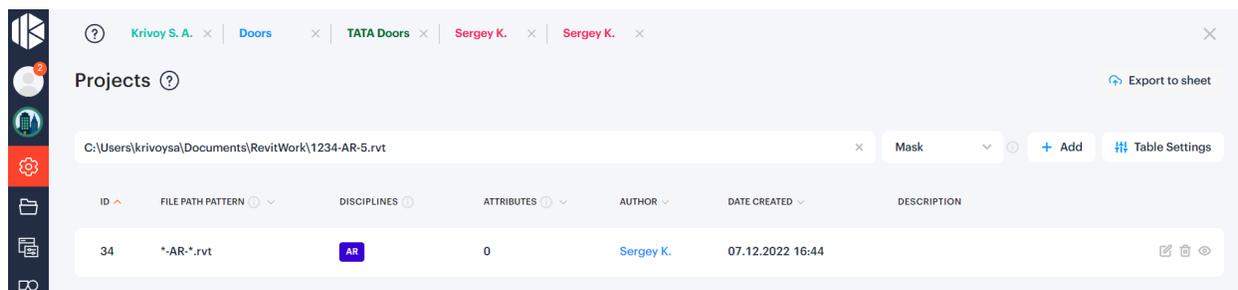
Теперь нужно задать **Шаблон пути файла / File Path Pattern** и дисциплины, которые для него подходят. Можно использовать символы * (означает любое количество любых символов) и ? (один любой обязательный символ). Например шаблон ***-AR-*.rvt** будет означать любой RVT файл, в имени которого встречается подстрока **-AR-**, и если назначить такому шаблону дисциплину AR, то в подходящих под него проектах (например **1234-AR-5.rvt**) будут доступны папки и семейства дисциплины AR:



Затем убедитесь, что имя вашего проекта соответствует новому шаблону. При необходимости переименуйте файл проекта и обновите каталог семейств. Теперь проектировщикам (пользователям базового режима десктопного приложения) доступны нужные семейства:

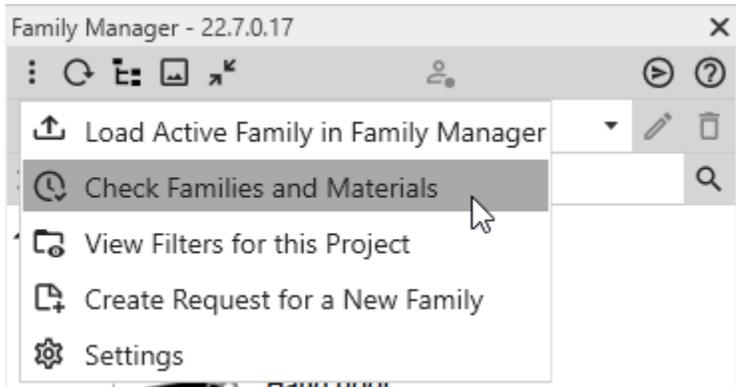


Чтобы в этом убедиться, можно ещё раз нажать **Посмотреть фильтры для проекта / View Filters for this Project** и перейти к списку шаблонов. Путь и имя файла проекта подставится в поиск и будут найдены подходящие шаблоны:

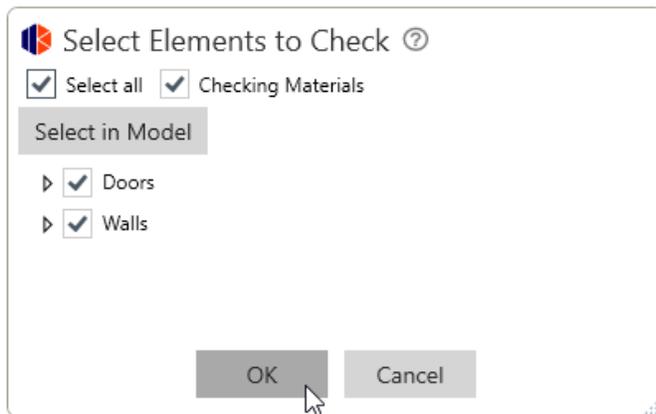


14. Проверка семейств в проекте на актуальность

Вернитесь в десктопное приложение и нажмите Check Families and Materials



В открывшемся окне нажмите **Выбрать все / Select all** и **OK**



Family Manager проверит элементы в проекте на соответствие каталогу и покажет результат. Если какие-то семейства имеют в каталоге более актуальную версию, то система предложит их обновить



Другие возможности

Выше описаны базовые функции. Вы также можете попробовать сделать следующее. Если будут вопросы, обращайтесь.

- Обновите семейство в каталоге, сравните статусы и другие свойства версий
- Загрузить системное семейство в каталог, например стену или трубу
- Загрузите материал в Family Manager
- Назначьте семействам и материалам атрибуты, свяжите их с проектами
- Изучите в десктопном приложении настройки поиска, вкладки и другие функции
- Посмотрите статистику использования вашей библиотеки
- Настройте параметры функционального типа
- Создайте привязку